

MANUAL DE GERAÇÃO E DISPOSIÇÃO DE IMAGENS

TDP[®]
INFORMÁTICA

Not@Fiscal Paulista
ajuda mais, você paga menos, você ganha.

PC multi.Tef

TREINAMENTO - DESENVOLVIMENTO - PRODUTO

AUTOMAÇÃO COMERCIAL

FACILITE
SISTEMAS COMPLETOS

COMÉRCIO INDÚSTRIA

www.tdp.com.br

hardware . software . serviços

Titulo do Manual Manual de Geração e Disposição de Imagens	Versão	1.0
	Data Elaboração	03/03/2011
	Paginas	48
	Data Revisão	
Elaboração Humberto Heitor de Lima Matheus		

Conteúdo do Manual

Objetivo.....	4
Introdução ao formato de imagens.....	5
Nome e Local de gravação das imagens	5
<i>Como saber o diretório do sistema?.....</i>	<i>5</i>
<i>Acessando o diretório do sistema.....</i>	<i>9</i>
Utilizando o Paint.....	11
<i>Redimensionando a área de desenho.....</i>	<i>12</i>
<i>Copiando uma imagem.....</i>	<i>14</i>
<i>Dica: Aumentando e Diminuindo o tamanho da imagem.....</i>	<i>20</i>
1 - Definindo um plano de fundo para a Tela Principal	23
2 – Definindo um logotipo para os relatórios do sistema	25
3 – Definindo imagem no cabeçalho do DANFE – Nota Fiscal Eletrônica.....	28
4 - Descanso de Tela no Venda Balcão e Orçamento.....	32
5 - Aplicando foto dos produtos no Venda Balcão e no Orçamento.....	37
6 - Consulta de Produtos no Integrado	42
7 - Carteiras de Clientes.....	45
Conclusão.....	48

Objetivo

Instruir nossos clientes e colaboradores sobre como criar e aplicar imagens em diversas áreas do sistema, de modo simples e apropriado. Assim será possível, por exemplo, incluir o logotipo da empresa no cabeçalho de relatórios, no DANFE (Nota Fiscal Eletrônica), ou definir um plano de fundo para a tela principal do sistema FACILITE.

Os módulos/locais com os quais iremos trabalhar neste manual são as seguintes:

- Tela principal do sistema: aplicação de logotipo da empresa, ou imagem de abertura
- Cabeçalho e rodapé de relatórios: incluindo logotipos
- Nota Fiscal Eletrônica (DANFE): inclusão do logotipo da empresa
- Venda Balcão: Tela de descanso; exibição de imagens na consulta de produtos
- Consulta de Produtos no FACILITE Integrado: exibindo imagens dos produtos consultados
- Cadastro de Clientes: impressão de carteirinhas de convênio

O programa que iremos utilizar para gerar nossas imagens será o Paint, que já vem junto com o Windows e encontra-se no menu **Iniciar / Programas** (ou Todos os Programas) / **Acessórios / Paint**.

Introdução ao formato de imagens

O formato (que também pode ser chamado de compactação) de imagens irá definir a taxa de cores, qualidade e tamanho do arquivo que será gerado. Normalmente ele é identificado pela extensão da imagem, como por exemplo .BMP, .JPG, .GIF, .PNG, entre outras. Dependendo onde você está inserindo a imagem, o sistema restringe o formato de imagem que pode ser utilizado.

Para cada módulo iremos mostrar quais formatos você poderá utilizar, dando ênfase à largura e altura e compactação (taxa de cores).

Nome e Local de gravação das imagens

Recomendamos que todas as imagens utilizadas sejam gravadas dentro do diretório do sistema, pois se em determinado momento for necessário transferir a base de dados para outro computador, ou formatar o servidor do sistema, será feito um backup das imagens junto com os arquivos do FACILITE. Assim que o sistema voltar à ativa, suas imagens já estarão no local correto e não será necessário reconfigurar o sistema para exibi-las. Dependendo do módulo onde está sendo inserida, a imagem deve ter um nome específico. Porém na maioria dos módulos o usuário pode definir qualquer nome. Sempre que necessário iremos indicar o nome padrão que deverá ser utilizado.

Como saber o diretório do sistema?

Existem 2 modos de acesso ao sistema:

Via Rede e Via Acesso Remoto

Primeiro é necessário reconhecer qual dos modos de acesso você utiliza.

Quando acessar o sistema, se você ver pelo menos uma das telas abaixo, significa que utiliza Acesso Remoto para entrar no FACILITE. Caso contrário, utiliza acesso via Rede.



Figura 1 – Tela de conexão remota (opções ocultas)

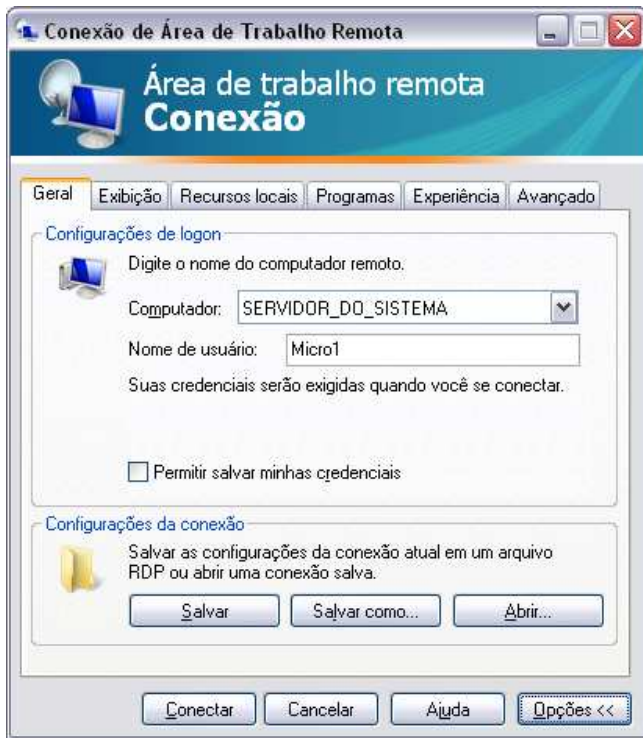


Figura 2 – Tela de conexão remota (exibindo opções)



Figura 3 – Logon no Windows Server, após executar conexão remota

Uso via Acesso Remoto

Caso utilize acesso remoto, realize os seguintes passos:

Na tela da figura 3, clique em <OK> para concluir o acesso remoto.

Entre em **Iniciar / Configurações / Painel de Controle / BDE Administrator**.

Atenção: Caso algum desses menus não esteja visível para sua conta de usuário, entre em contato com o administrador do servidor/sistema.

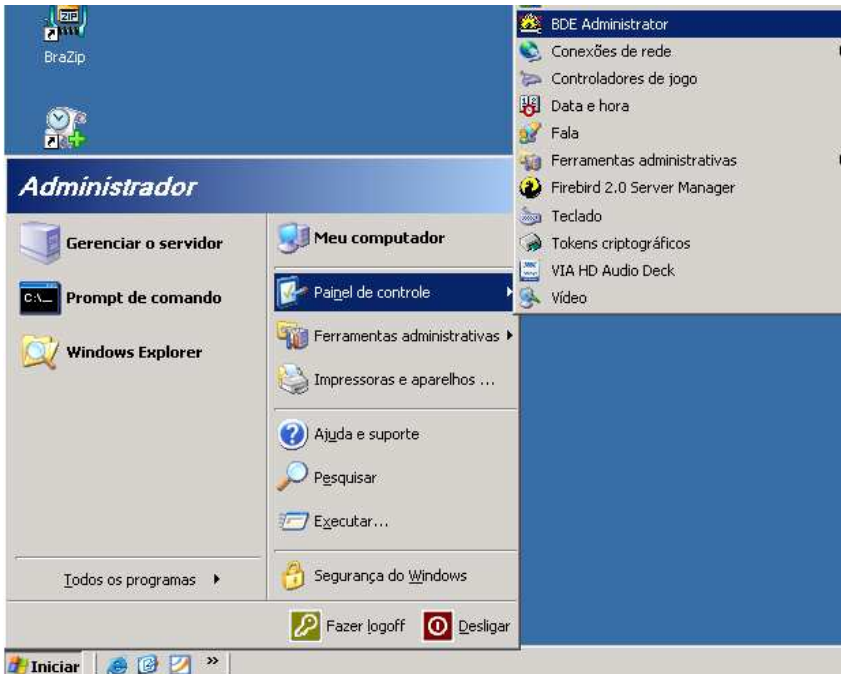


Figura 4 – Acessando o BDE Administrator

Quando o BDE Administrator abrir, acesse a paleta **{Databases}**, e no grupo **Databases** clique no item **Admin**. O caminho da base de dados do sistema será exibido na linha **PATH**.

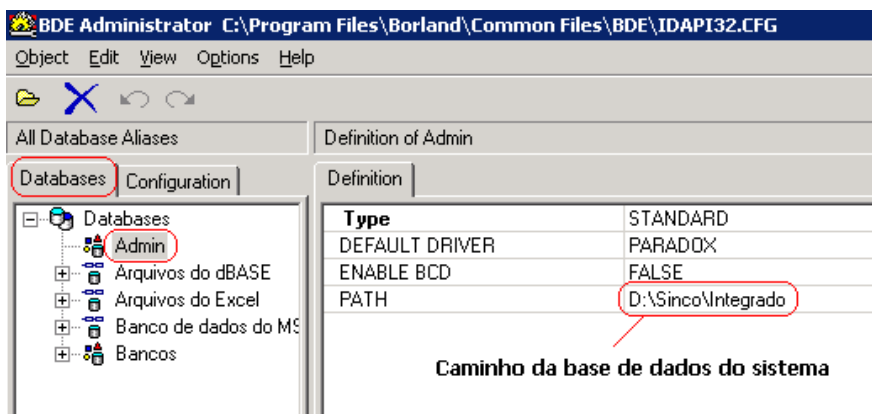


Figura 5 – BDE Administrator: Identificando o diretório do sistema

No caso acima, recomendamos que as imagens que serão utilizadas no sistema sejam salvas em D:\Sincro\Integrado. Caso precise de auxílio para acessar o diretório exibido, entre em contato com o administrador do servidor/sistema.

Uso via Rede Comum

Acesse o BDE Administrator da seguinte maneira:

Entre em **Iniciar / Configurações / Painel de Controle**.

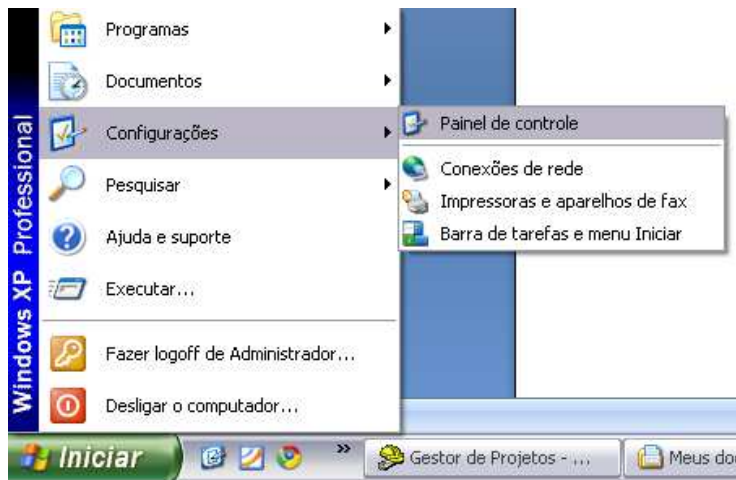


Figura 6 – Acessando o Painel de Controle

Aberto o Painel de Controle, dê dois cliques no ícone BDE Administrator.

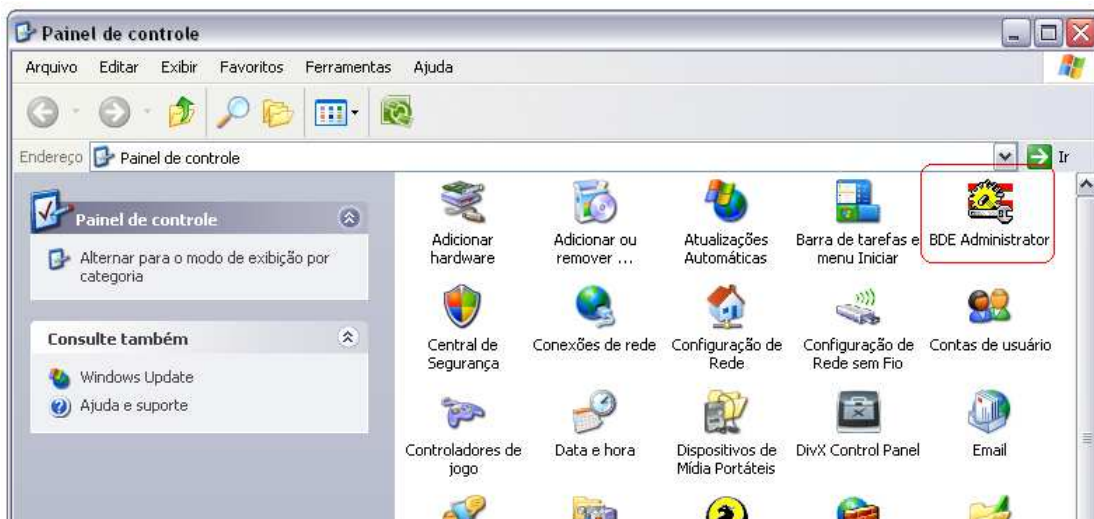


Figura 7 - Painel de Controle: BDE Administrator

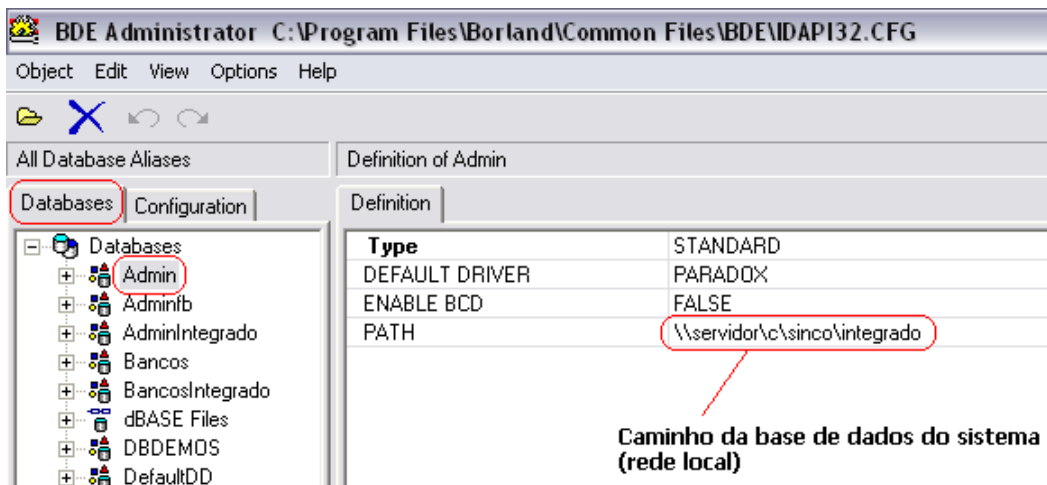


Figura 8 – BDE Administrator: Identificando o diretório do sistema na rede local

No caso acima, recomendamos que as imagens que serão utilizadas no sistema sejam salvas em C:\Sinc\Integrado do computador “Servidor”.

Acessando o diretório do sistema

Independente se você acessa o FACILITE pela rede local, ou pelo Acesso Remoto, você poderá acessar o diretório do sistema da seguinte maneira:

Clique em **Iniciar / Executar**.



Figura 9 – Acessando o menu Executar

Irá aparecer uma pequena janela. Informe o caminho do diretório do sistema, conforme foi mostrado no item anterior, e clique em **<OK>**.

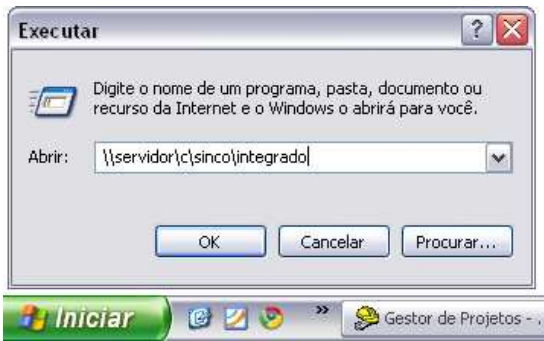


Figura 10 – Menu Executar: Abrindo o diretório do sistema

O diretório do sistema será aberto.

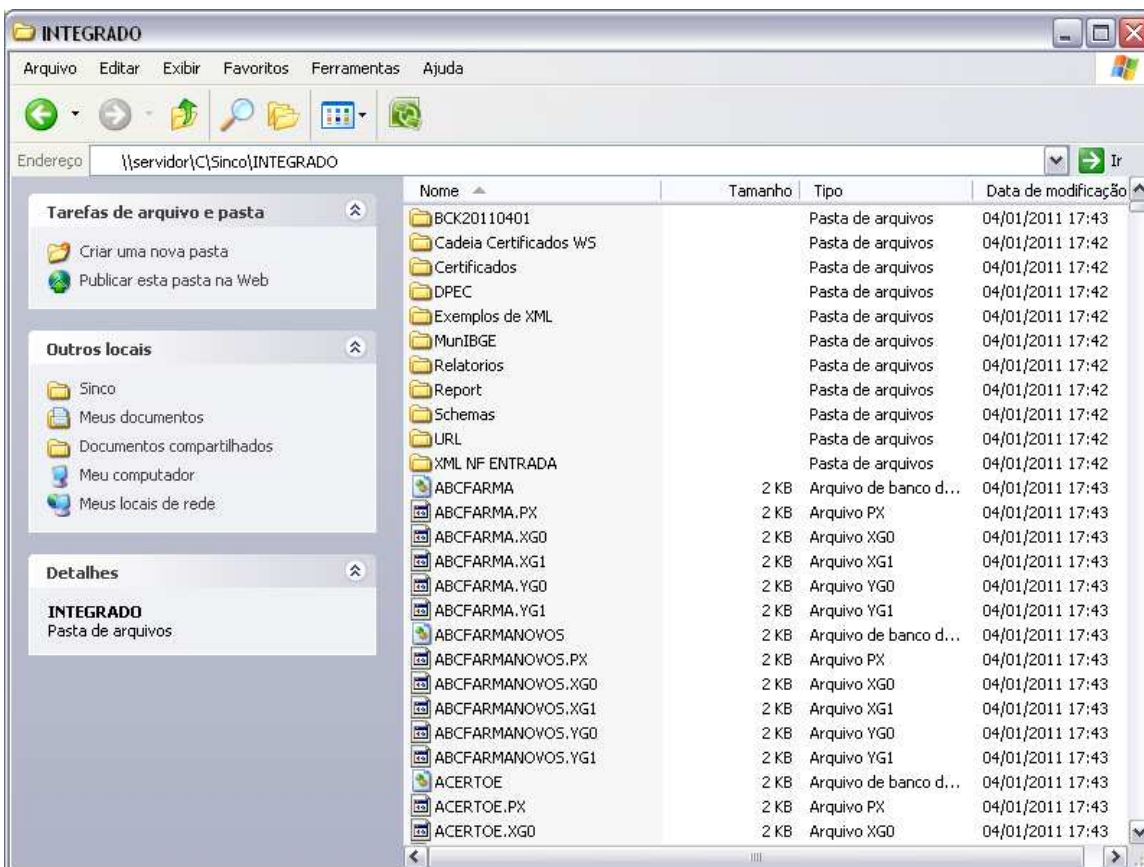


Figura 11 – Diretório do sistema (conforme exemplos acima)

Pronto. Agora que já sabemos onde os arquivos serão colocados, vamos aprender o básico da geração/gravação das imagens.

Utilizando o Paint

Em seu computador pode haver programas de edição de imagens melhores do que o Paint, que você poderá utilizar conforme conhecer. Porém o uso incorreto desses programas pode gerar formatos ou extensões de imagens que não serão reconhecidos pelo sistema. Recomendamos uso do Paint para você ter um controle maior sobre a qualidade/formato/extensão das imagens, juntamente com o que será explicado no decorrer deste manual. Além disso, é um programa que já vem incluso com o Windows. Seguindo os passos corretamente o sistema irá reconhecer as imagens sem problemas.

Para iniciar o Paint, acesse o menu **Iniciar / Programas** (ou Todos os Programas) / **Acessórios / Paint**.

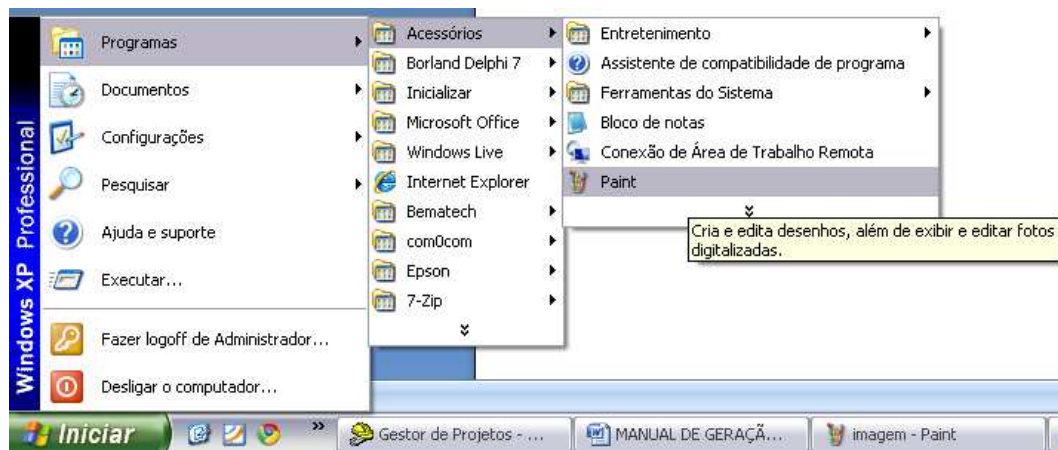


Figura 12 – Iniciando o Paint

Observação importante: estamos utilizando como exemplo a versão do Paint disponível no Windows XP. Em sistemas operacionais Microsoft mais avançados (como o Windows Vista e o Windows 7), o Paint teve sua aparência alterada, porém os recursos apresentados abaixo podem ser facilmente identificados nessas versões.

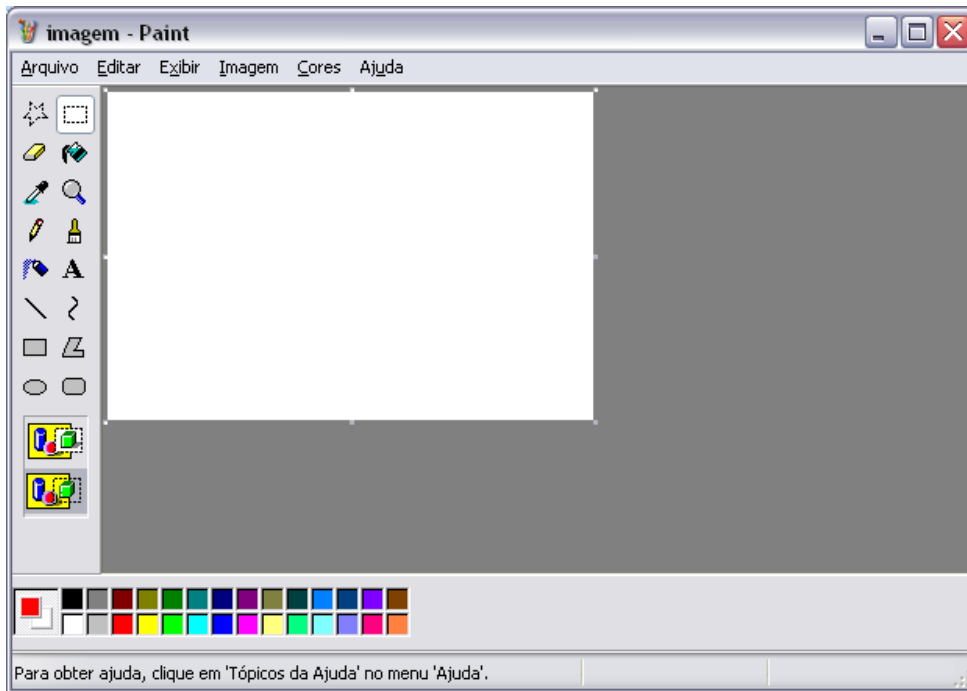


Figura 13 – Paint

Abaixo serão explicados os passos básicos para gerar uma imagem no Paint.

Redimensionando a área de desenho

Para alterar a área de desenho, você deve utilizar 3 pontos em sua borda (inferior, direito e inferior-direito). Clique nesses pontos e arraste conforme precisar.

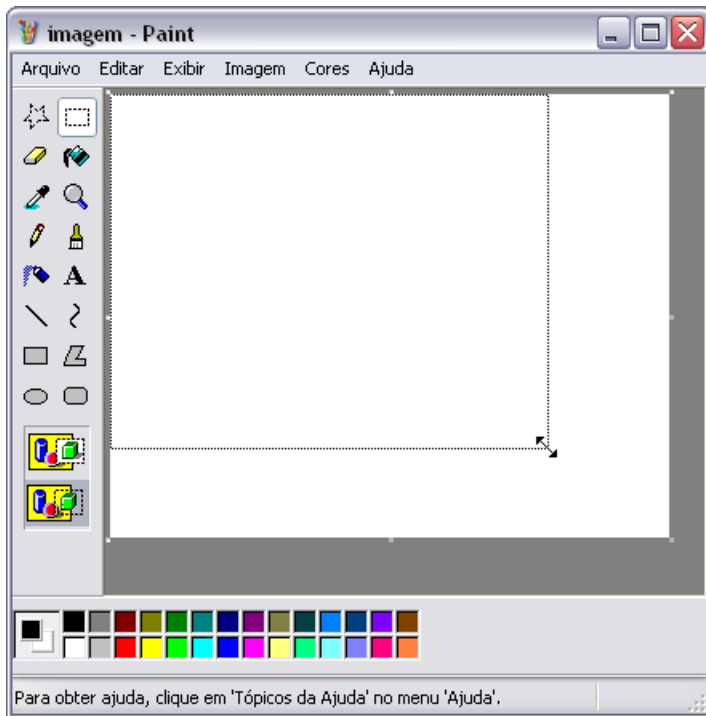


Figura 14 – Paint: Redimensionando a área de desenho (modo direto)

Outro modo de redimensionar a área de desenho é utilizando o menu **Imagem / Atributos**.

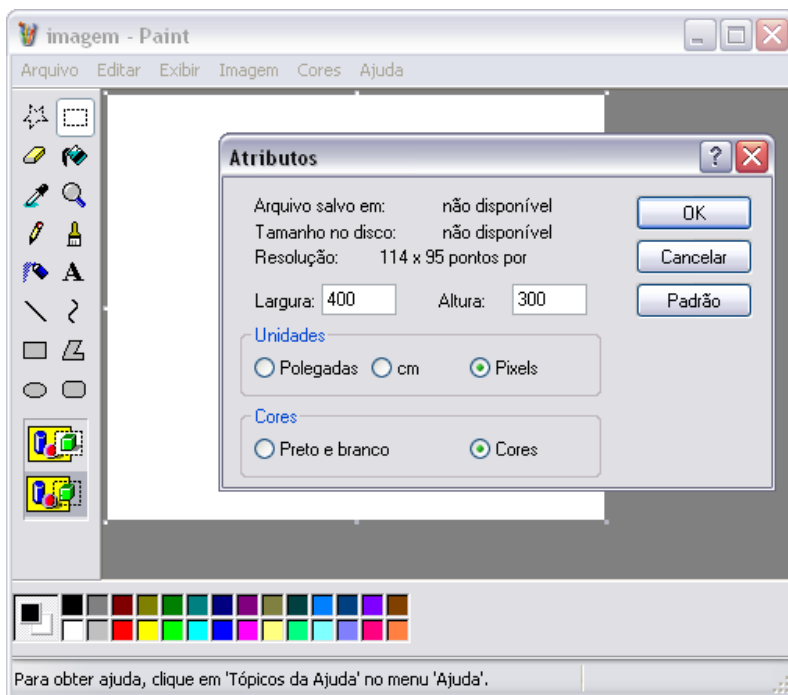


Figura 15 – Paint: Redimensionando a área de desenho (Tela de Atributos)

As ferramentas do Paint são fáceis de utilizar, porém não serão apresentadas neste manual. Vamos apresentar apenas o básico para copiar uma imagem, colocá-la em nossa área de desenho e salvar.

Copiando uma imagem

Dependendo de onde você está visualizando sua imagem, é possível copiá-la clicando com o botão direito sobre ela e indo até o menu **Copiar**. Isso não funciona em todos os programas, porém há um modo de copiar rapidamente qualquer imagem, pressionando apenas uma tecla: **<PrintScreen>**. Ela se localiza geralmente próxima à tecla **<F12>**.

1 - Pressione e solte a tecla **<PrintScreen>** enquanto estiver visualizando a imagem por completo, sem cortá-la.



Figura 16 – Tela que possui a imagem que queremos capturar. Neste momento pressionamos **<PrintScreen>**.

2 – No Paint, clique no menu **Editar / Colar**, ou pressione as teclas **<CTRL> + <V>**.

Tudo o que você estava vendo na tela no momento que pressionou **<PrintScreen>** será colado no Paint. Observe que isso irá aumentar sua área de desenho, para que caiba tudo.



Figura 17 – Foto da tela colada no Paint

Aproveite agora para posicionar a imagem:

Utilize as barras de rolagem para ver o canto superior-esquerdo da tela. Pressione as teclas <CTRL> + <A> para que toda a imagem seja selecionada. Em seguida arraste-a de modo que o desenho desejado fique próximo a este canto da área de desenho.



Figura 18 – Posicionando a imagem desejada

Agora vamos redimensionar nossa área de desenho, conforme foi explicado acima. Vamos deixá-la do tamanho da imagem que queremos utilizar.



Figura 19 – Terminando de redimensionar a área de desenho

E pronto!

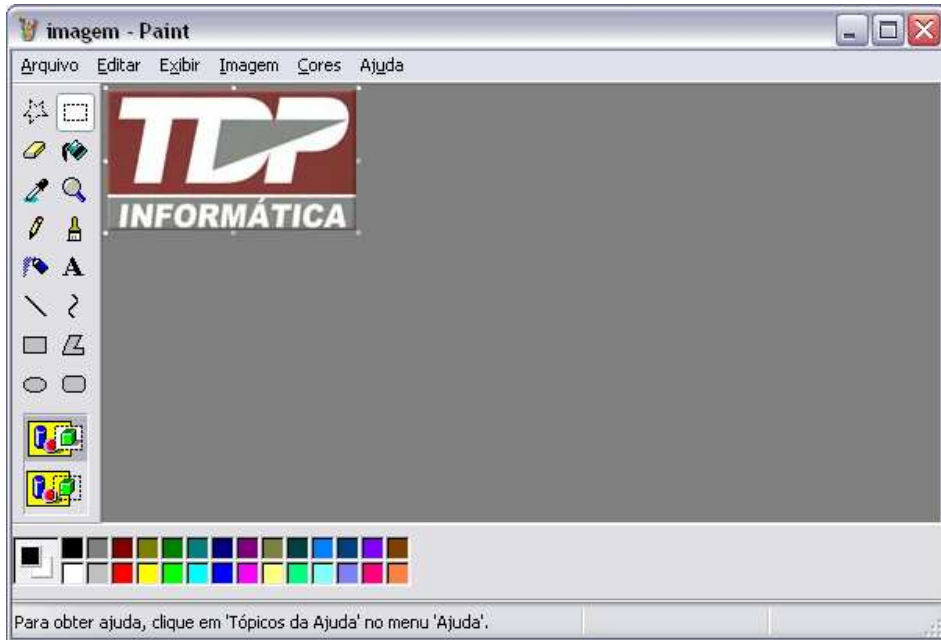


Figura 20 - Imagem final

Agora, vamos salvar nossa imagem. Clique em **Arquivo / Salvar Como....**

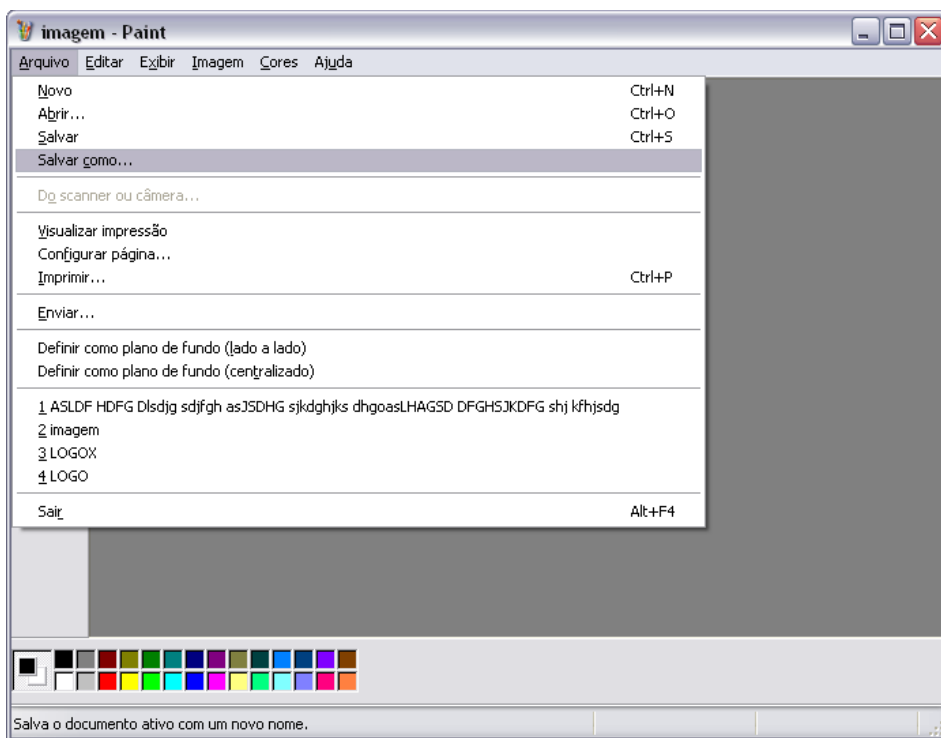


Figura 21 – Paint: Menu Arquivo > Salvar como...

Primeiro, devemos abrir a pasta onde vamos salvar nossa imagem. Conforme já foi explicado neste manual, você já consegue localizar a pasta do sistema, onde as imagens devem ser colocadas. Caso não consiga navegar pelas pastas até chegar ao local correto, informe o caminho completo no campo **[Nome do arquivo]**. Em seguida pressione **<Enter>** ou clique no botão **<Salvar>** para abrir ir até o diretório.

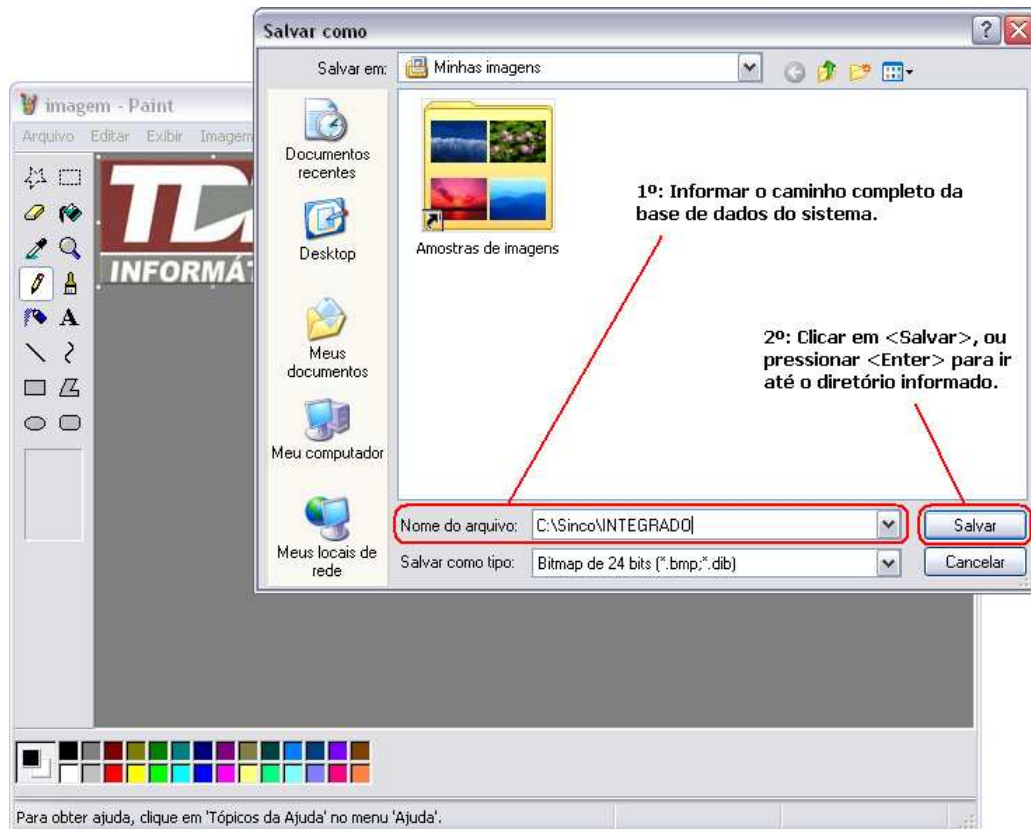


Figura 22 – Paint: Selecionando o diretório correto para gravar a imagem

Agora, com o diretório correto aberto, vamos informar o nome do arquivo, e o formato para gravação.

Na caixa [Salvar como tipo:] encontramos os seguintes formatos:

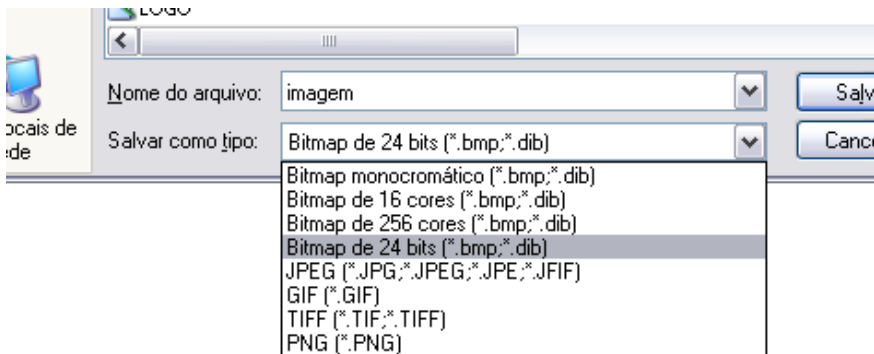


Figura 23 – Paint: Tipos de imagens para gravação

Estes tipos definem a qualidade e compactação das imagens. Bitmap de 24 bits, por exemplo, não possui compactação, e mantém a qualidade original da imagem. O tipo JPEG diminui o tamanho do arquivo, e mantém boa parte da qualidade, mas não pode ser exibido como logotipo no DANFE (Nota Fiscal Eletrônica), por exemplo. Iremos informá-lo sobre o nome de arquivo e formato que deve utilizar para gerar imagens para os diferentes módulos do sistema.

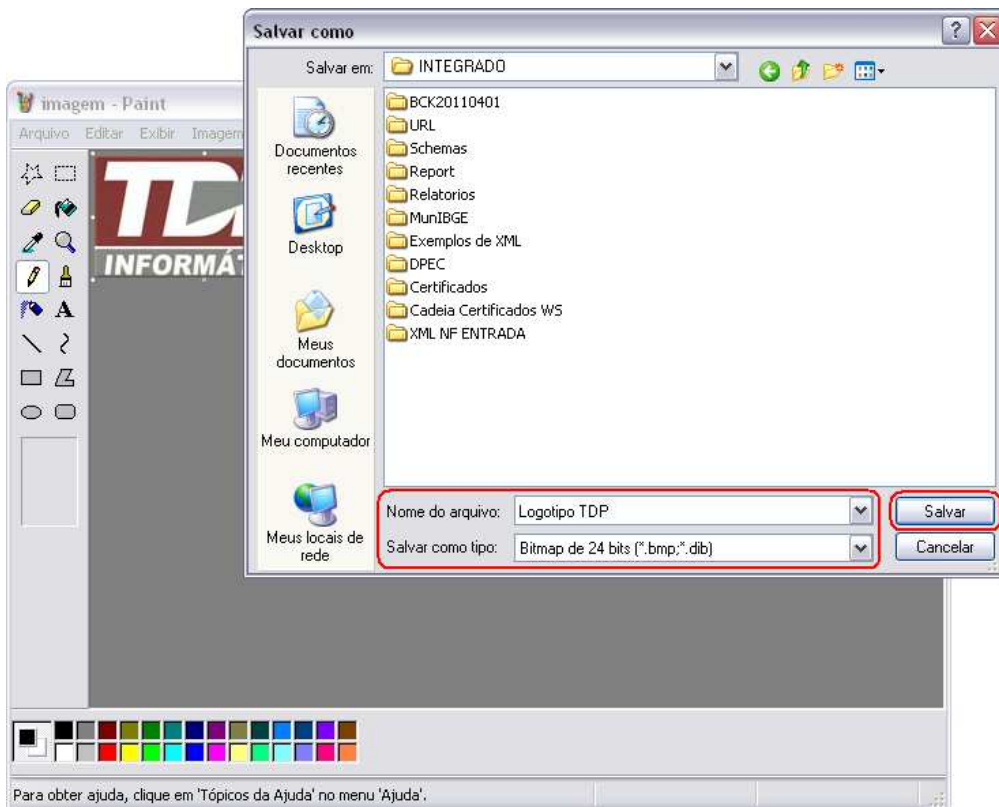



Figura 24 – Paint: Concluindo gravação da imagem

Informado o nome de arquivo e o tipo, basta clicar no botão **<Salvar>** ou pressionar a tecla **<Enter>**. Pronto!

Dica: Aumentando e Diminuindo o tamanho da imagem

1º: Selecione a imagem. Caso seja toda a imagem da área de desenho, poderá pressionar <Ctrl> + <A>, ou então acessar o menu **Editar / Selecionar tudo**. Também poderá utilizar a ferramenta .

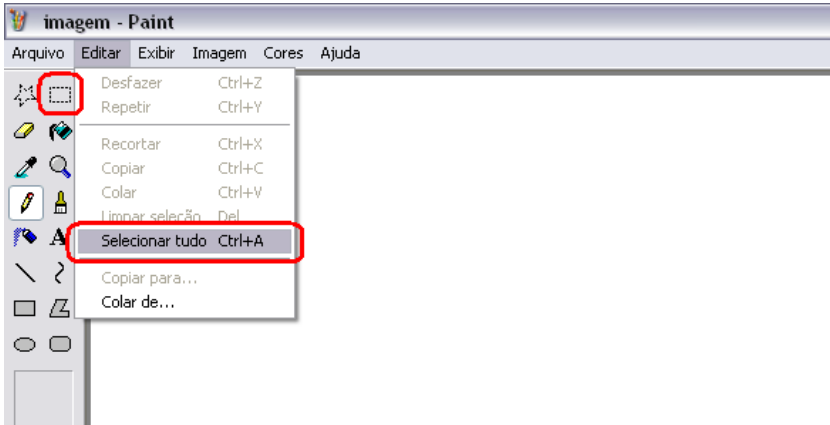


Figura 25 – Paint: Modos de selecionar imagem

2º: Quando a imagem estiver selecionada, utilize as alças para diminuir ou aumentar o seu tamanho.

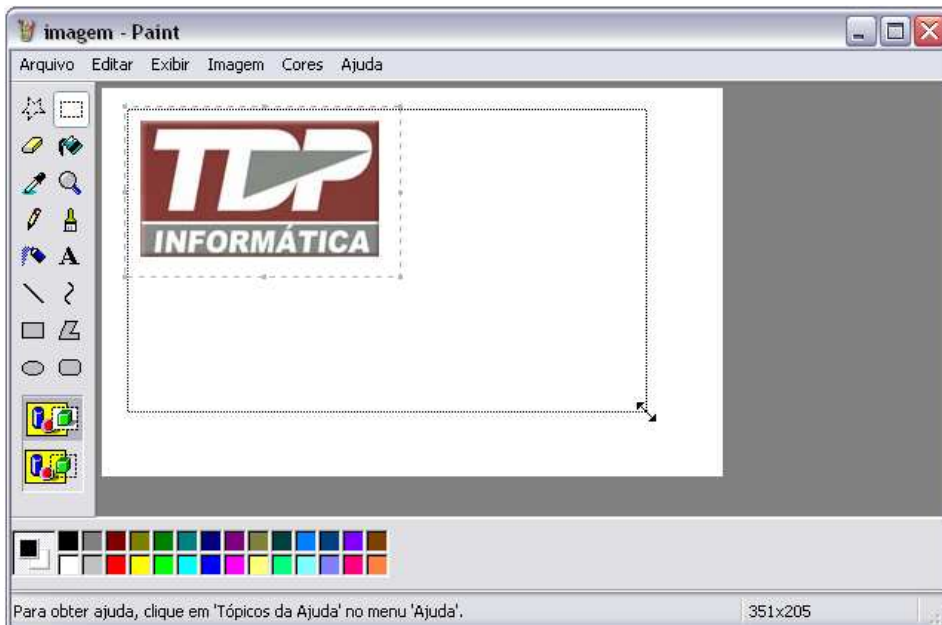


Figura 26 – Redimensionando a imagem

Veja como ficou:

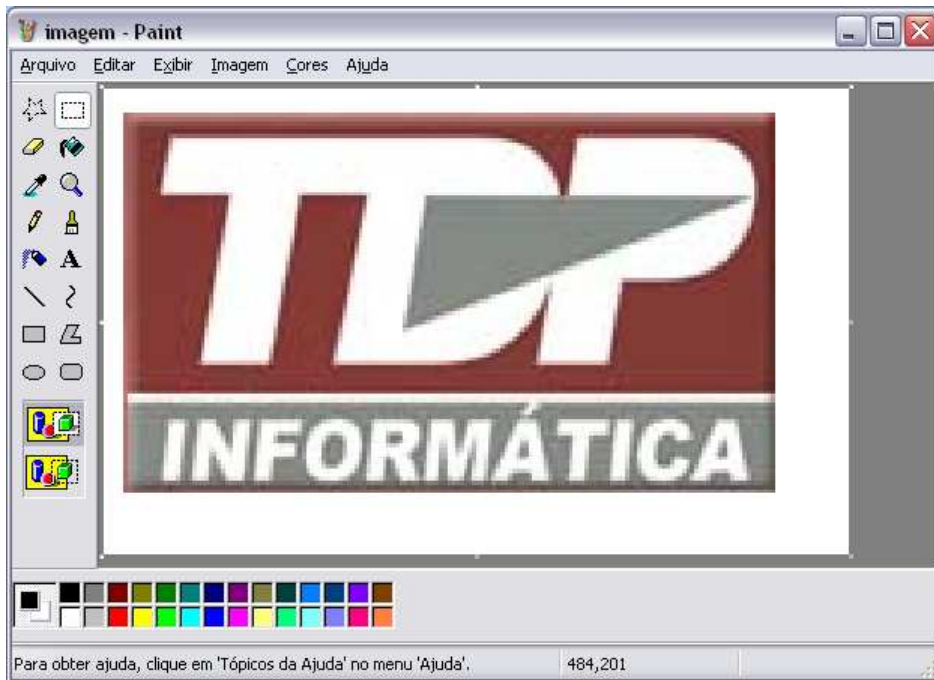


Figura 27 – Paint: Imagem ampliada

Outro modo mais eficiente, que pode manter a proporção da imagem, é utilizar o recurso **Alongar**. Clique com o botão direito sobre a seleção da imagem e clique no menu **Alongar/inclinar...**

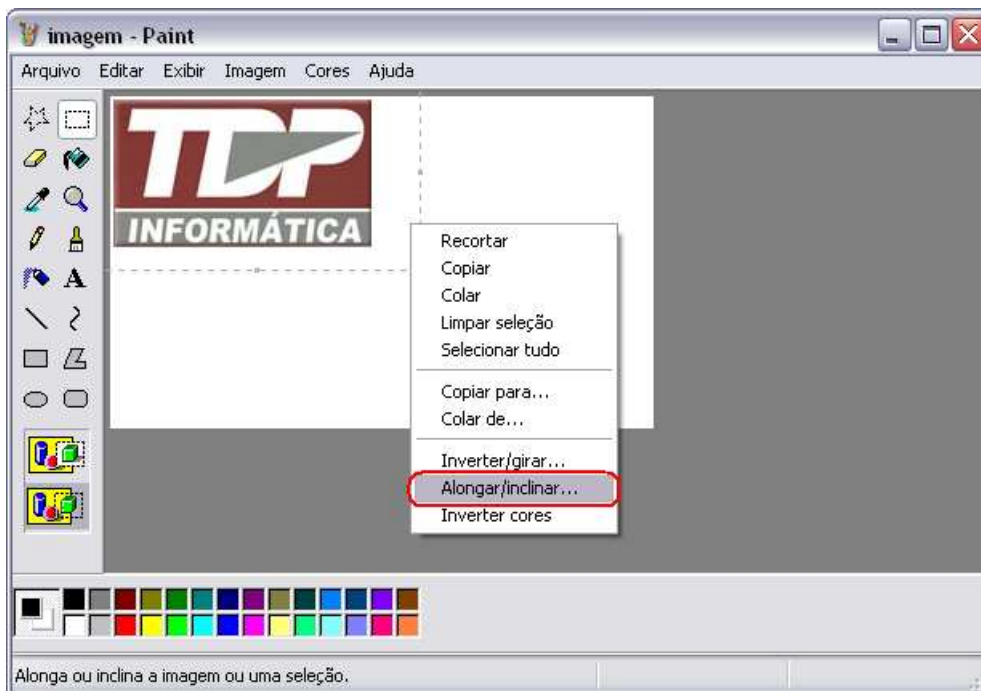


Figura 28 – Paint: Menu da seleção da imagem

Agora, no grupo **Alongar**, informe a mesma taxa em porcentagem para os campos **[Horizontal]** e **[Vertical]**.
Observação: 100 é o tamanho original da imagem. Valores inferiores irão diminuí-la, e valores superiores a 100 irão aumentá-la. 200%, neste caso, irá duplicar o tamanho da imagem. Em seguida, clique em **<OK>**.

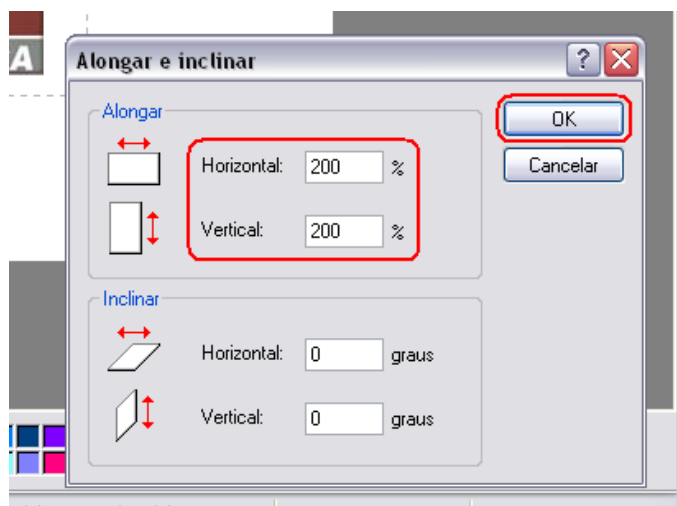


Figura 29 – Paint: Alongar/Inclinar imagem

Observação: ao ampliar a imagem ela pode ficar embaçada, ou pixelizada (cheia de “quadrinhos”). O Paint não consegue manter a aparência da imagem conforme você a redimensiona. Caso precise ampliá-la, é recomendado que pegue a imagem original em tamanho maior, e em seguida apenas a diminua se necessário. A diminuição das imagens já não causa este problema.

Em seguida, vamos conhecer um pouco dos módulos do FACILITE e aprender a configurá-los para exibir as imagens corretamente.

1 - Definindo um plano de fundo para a Tela Principal

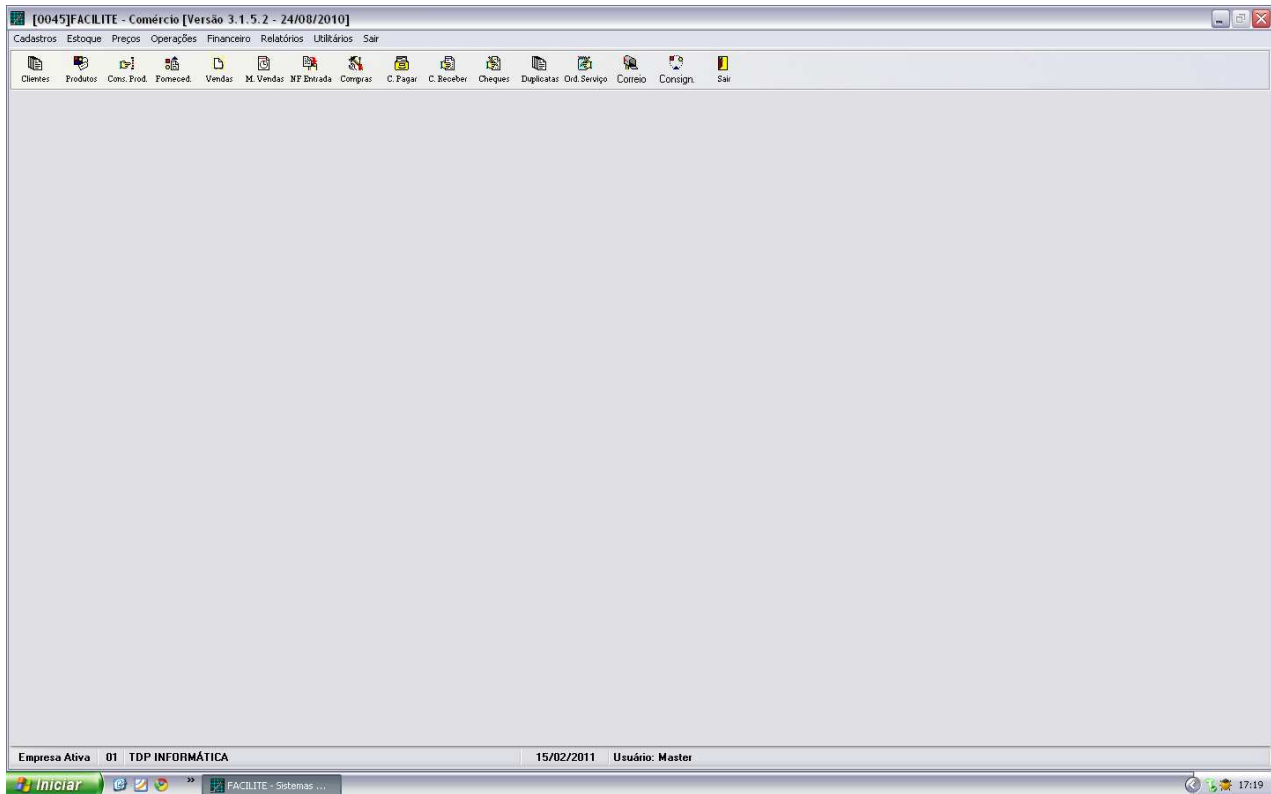


Figura 30 – FACILITE Com rcio: Tela Principal

Observe neste momento que nossa tela n o possui um plano de fundo.
Vamos utilizar a imagem a seguir:

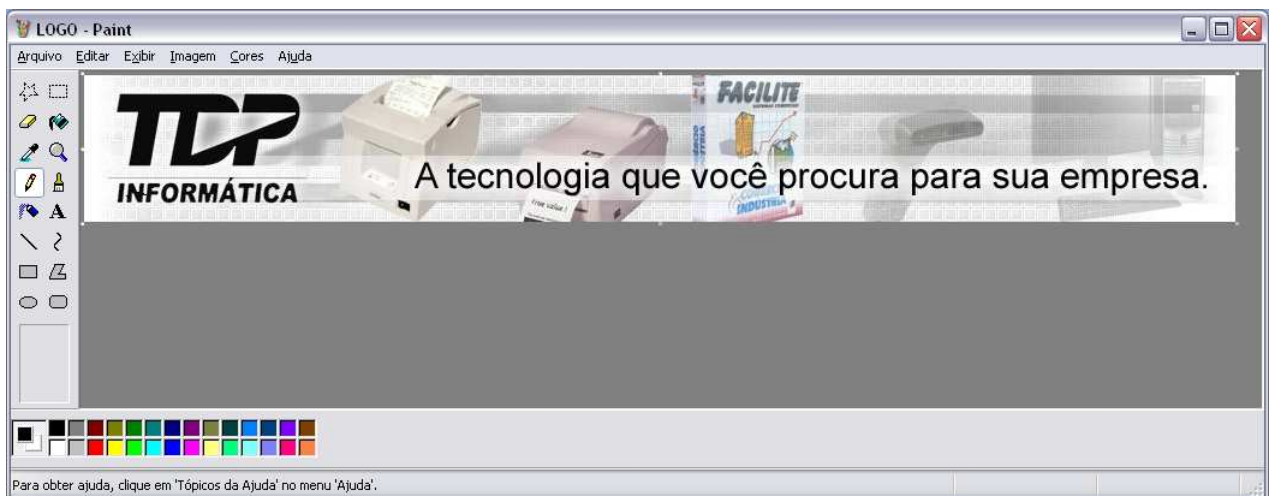




Figura 31 – Paint: Imagem que será o plano de fundo na tela principal do sistema.

Nome obrigatório para a imagem: **LOGO**

Tipo/formato obrigatório: **BMP (qualquer bitmap), JPG (ou JPEG), GIF, ICO, EMF ou WMF**

Diretório de gravação: **Diretório onde se encontra o sistema, conforme mostrado anteriormente**

Restrições de tamanho: **Não há restrições**

Observação 1: Alguns dos formatos possíveis como EMF ou WMF não estão disponíveis para gravação no Paint, porém recomendamos que utilize os tipos Bitmap ou JPEG.

Observação 2: Na tela principal do sistema, caso a imagem seja muito grande e não caiba na tela, irá manter seu tamanho e será centralizada.

Se a imagem estiver com o nome certo, no local certo, então a única coisa que precisamos fazer para ela aparecer é fechar o sistema e abrir novamente! Veja como ficou:

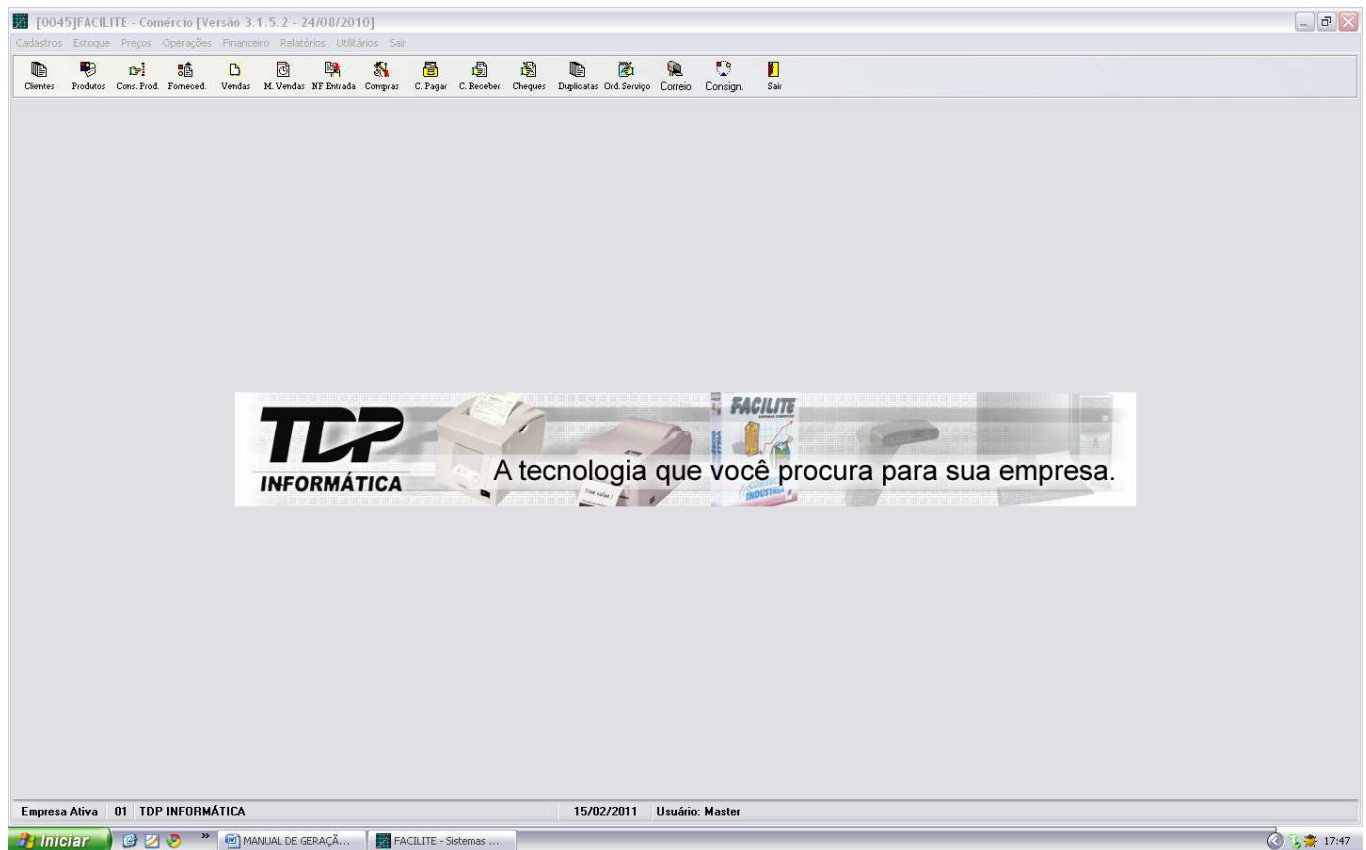


Figura 32 – FACILITE: Tela principal com imagem aplicada

Ficou bonito, não é?

2 – Definindo um logotipo para os relatórios do sistema

Alguns relatórios do sistema permitem ao usuário incluir um logotipo ou imagem em seu cabeçalho ou rodapé. Vamos utilizar a imagem a seguir:



Figura 33 – Paint: Imagem para relatórios do sistema

Para todos esses relatórios, é utilizada a mesma configuração. Segue abaixo:

Entre no menu **Cadastros / Empresas**.

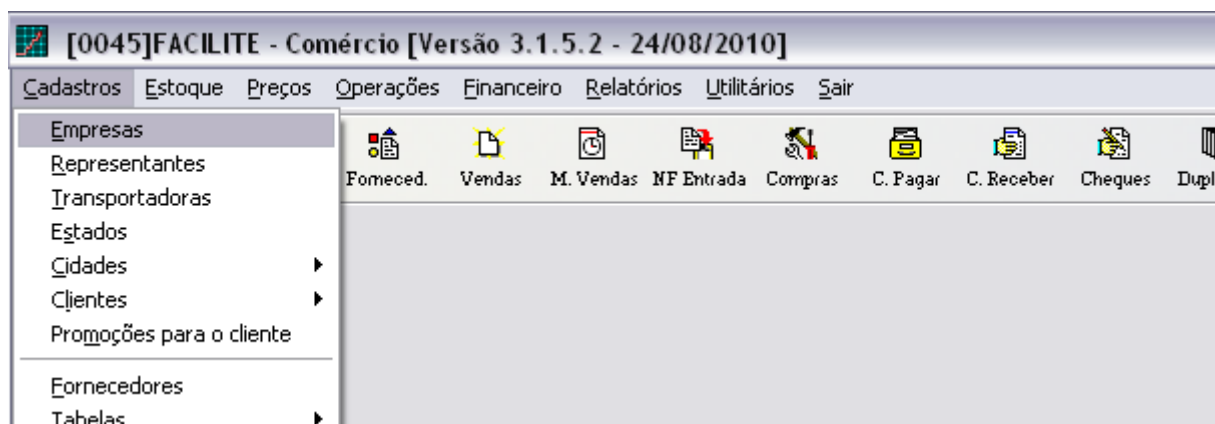


Figura 34 – FACILITE Comércio: Acessando o Cadastro de Empresas

Informe o código da empresa e tecle <Enter>.

FACILITE - Cadastro de Empresa

Identificação da Empresa

Código 01 Descrição

Empresa Parâmetros Parâmetros Mensagens Fotos Exibição

Dados da Empresa

Razão Social

Endereço Número

Bairro Cidade Estado SP

Cep Telefone Fax Data Entrada E-Mail

Inscrição Municipal C.N.P.J. Inscrição Estadual

Caminho para o Logotipo da Empresa

Caminho dos Modelos de Contratos de Prestação de Serviço

Site


CNAE Fiscal Vlr. Limite Créd. Padrão 0,00 Últ. Contrato

Caminho da foto para a Carteirainha

Código de Regime Tributário - CRT

Simple Nacional Regime Nacional Simple Nacional - Excesso de sublimite de receita bruta

Figura 35 – FACILITE Comércio / Cadastro de Empresas: Informando código da empresa

Serão exibidos os dados da empresa. No campo **[Caminho para o Logotipo da Empresa]**, informe o caminho completo de sua imagem (Exemplo: C:\Sinco\Integrado\Logotipo_da_Empresa.jpg). Uma maneira mais fácil é utilizando o botão  ao lado do campo. Observação: o caminho informado fica automaticamente em letras maiúsculas.

FACILITE - Cadastro de Empresa

Identificação da Empresa

Código	Descrição
01	TDP INFORMÁTICA

Empresa | Parâmetros | Parâmetros Mensagens | Fotos Exibição

Dados da Empresa

Razão Social
TDP INFORMÁTICA LTDA.

Endereço: RUA 13 DE MAIO Número: 1260

Bairro: CENTRO Cidade: DOIS CÔRREGOS Estado: SP

Cep: 17.300-000 Telefone: (14)3652-1880 Fax: (14)3652-1880 Data Entrada E-Mail: 17/02/2011

Inscrição Municipal: C.N.P.J.: 00.254.455/0001-33 Inscrição Estadual:

Caminho para o Logotipo da Empresa
C:\SINCO\INTEGRADO\LOGOTIPO_DA_EMPRESA.JPG

Caminho dos Modelos de Contratos de Prestação de Serviço

Site


CNAE Fiscal: Vlr. Limite Créd. Padrão: 0,00 Últ. Contrato:

Caminho da foto para a Carteirainha

Código de Regime Tributário - CRT

Simples Nacional
 Regime Nacional
 Simples Nacional - Excesso de sublimite de receita bruta

Figura 36 – FACILITE / Cadastro de Empresas: Informando caminho da imagem que será exibida nos relatórios

Por último, clique no botão  (<Gravar>).

Vamos ver como ficou, por exemplo, a impressão do Pedido Resumido:



Figura 37 – FACILITE: Visualização do Pedido Resumido, com logotipo aplicado no cabeçalho

Nome obrigatório para a imagem: **Utilizar qualquer nome, sem restrição**

Tipo/formato obrigatório: **BMP (qualquer bitmap), JPG (ou JPEG), GIF, ICO, EMF ou WMF**

Diretório de gravação: **Utilizar qualquer um, porém recomendamos o diretório do sistema.**

Restrições de tamanho: **Não há restrições, porém recomendamos a proporção 284 x 101 pixels. Imagens fora dessa proporção serão redimensionadas (esticadas ou reduzidas horizontal/verticalmente, de modo que caiba em uma área na proporção 284 x 101). Um exemplo de tamanho que pode ser utilizado é 710 x 253 (284 x 101 multiplicado por 2,5 vezes).**

3 – Definindo imagem no cabeçalho do DANFE – Nota Fiscal Eletrônica

Primeiramente, devemos saber que o logotipo aplicado no Danfe terá a altura e largura iguais. Então, devemos saber como tratar essa proporção. Veja a imagem abaixo como exemplo. É um logotipo retangular, porém deixamos espaços em branco para manter a proporção quadrada.



Figura 38 – Imagem de exemplo que será aplicada no DANFE

Para configurar o logotipo a ser aplicado na nota fiscal eletrônica, siga os seguintes passos:

Acesse o menu **Operações / Notas Fiscais / Nota Fiscal Eletrônica**

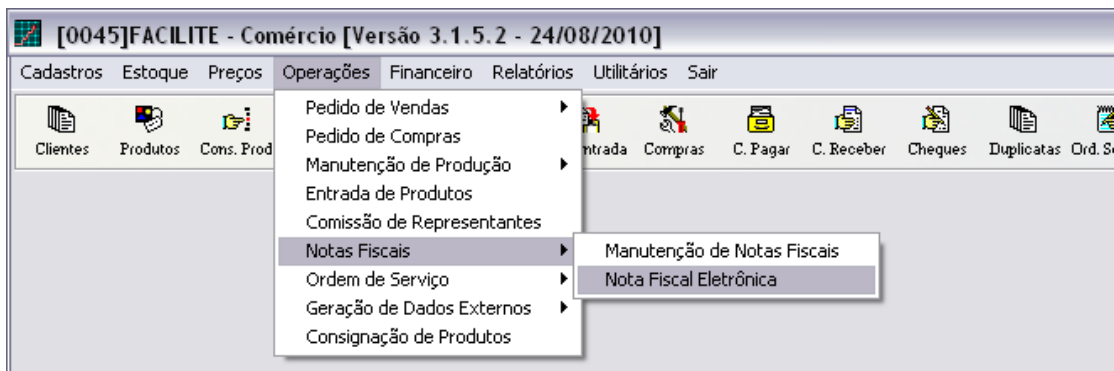


Figura 39 – FACILITE: Acessando o módulo da Nota Fiscal Eletrônica

Acesse a paleta **{Conf. Certificado / Danfe}**

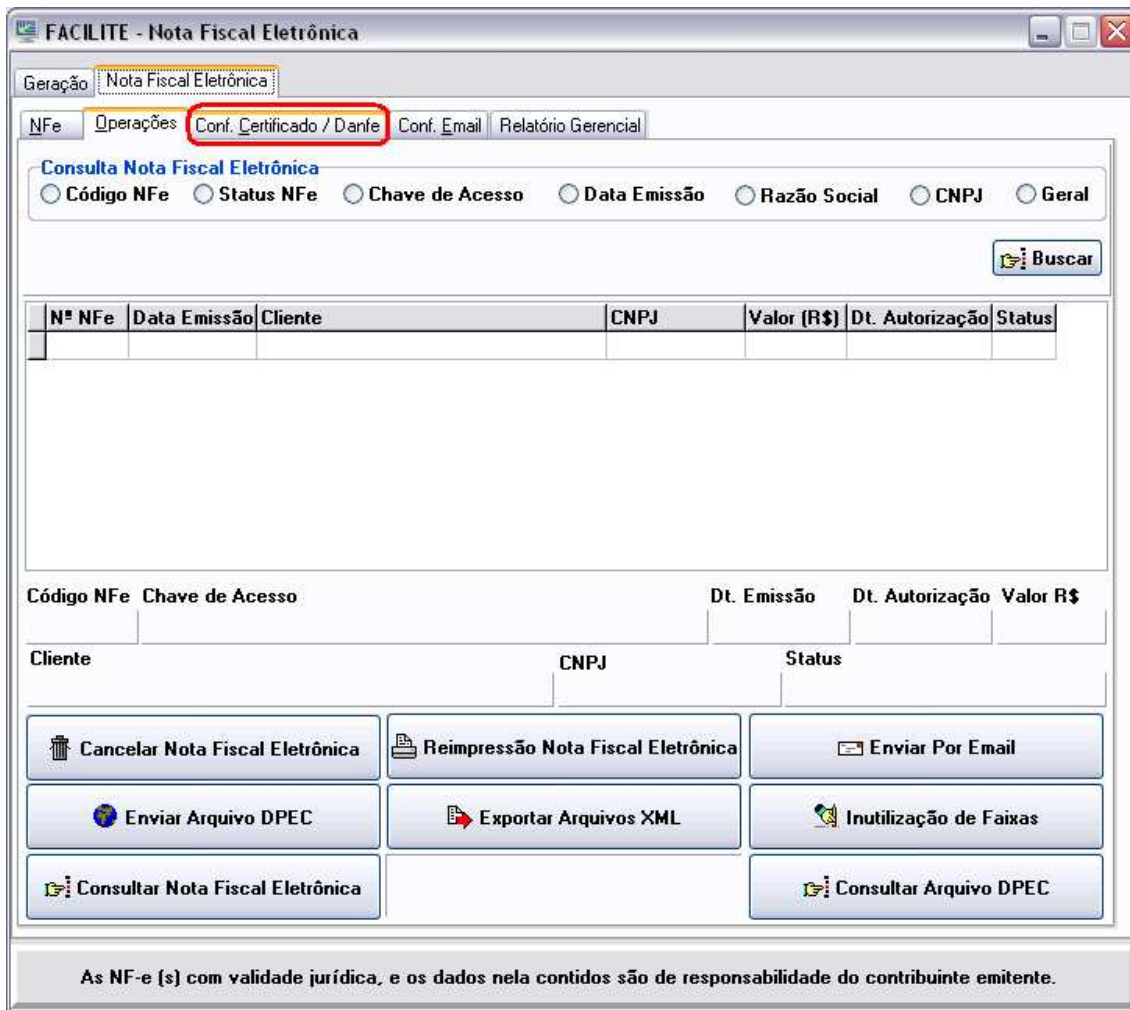



Figura 40 – FACILITE: Módulo de Nota Fiscal Eletrônica

No campo **[Caminho Logo Marca]**, informe o caminho da imagem que será aplicada no DANFE. Em seguida, clique no botão  (<Gravar>).

FACILITE - Nota Fiscal Eletrônica

Geração Nota Fiscal Eletrônica

NFe Operações Conf. Certificado / Danfe Conf. Email Relatório Gerencial

Tipo Certificado Digital

A1 A3

Certificado A1

Caminho Certificado Digital

C:\Sinco\Integrado\Certificado_Digital.pfx

Senha Número de Série

41E48139

Certificado A3

Número de Série

Configurações do Danfe

Email Fax Tam. Fonte

tdp@tdp.com.br (014)3652-1880 10

C. Dec. Prod.	C. Dec. Vlr.	Unit	Nº Cópias	Caminho Logo Marca
2	2	1	1	C:\Sinco\Integrado\Logotipo_Danfe.bmp

Site

Formulário Contínuo
 Imprimir Desc. Porcentagem
 Imprimir Detalhamento Especifico
 Imprimir Total Liquidado

As NF-e (s) com validade jurídica, e os dados nela contidos são de responsabilidade do contribuinte emitente.

Figura 41 – Definindo e gravando a imagem que será exibida no DANFE

Veja o exemplo de um DANFE com imagem aplicada:

RECEBEMOS DE		OS PRODUTOS CONSTANTES DA NOTA FISCAL INDICADA AO LADO		NF-e	
DATA DE RECEBIMENTO		IDENTIFICAÇÃO E ASSINATURA DO RECEBEDOR		Nº 000.000.000 Série 1	
 TDP INFORMÁTICA LTDA. RUA 13 DE MAIO, Nº 1260 CENTRO - DOIS CÓRREGOS - SP CEP: 17.300-000 FONE(14) 36521880 - FAX (14) 36521880 tdp@tdp.com.br		DANFE Documento Auxiliar da Nota Fiscal Eletrônica 0- ENTRADA <input type="checkbox"/> 1 1- SAÍDA <input checked="" type="checkbox"/> 1 Nº 000.000.000 SÉRIE 1 FOLHA 1/1		 CHAVE DE ACESSO Consulta de autenticidade no portal nacional da NF-e www.nfe.fazenda.gov.br/portal ou no site da Sefaz autorizadora	
NATUREZA OPERAÇÃO VENDAS P/ ECF/		INSCRIÇÃO ESTADUAL		PROTOCOLO DE AUTORIZAÇÃO DE USO	
INSCRIÇÃO ESTADUAL		INSC. ESTADUAL DO SUBST. TRIBUTÁRIO		CNPJ	
DESTINATÁRIO/REMETENTE					
NOME/RAZÃO SOCIAL			CNPJ/CPF		DATA DA EMISSÃO
ENDEREÇO			BAIRRO/DISTRITO		DATA DA SAÍDA / ENTRADA
MUNICÍPIO		FONE/FAX	UF	INSCRIÇÃO ESTADUAL ISENTO	HORA DE SAÍDA
FATURA					
PAGAMENTO À VISTA					
CÁLCULO DO IMPOSTO					
BASE DE CÁLCULO DO ICMS	VALOR DO ICMS	BASE DE CÁLCULO DO ICMS SUBSTITUIÇÃO	VALOR DO ICMS SUBSTITUIÇÃO	VALOR TOTAL DOS PRODUTOS	
	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
VALOR DO FRETE	VALOR DO SEGURO	DESCONTO	OUTRAS DESPESAS ACESSÓRIAS	VALOR DO IPI	VALOR TOTAL DA NOTA

Figura 42 – Exemplo de DANFE impresso com logotipo

Nome obrigatório para a imagem: **Utilizar qualquer nome, sem restrição**

Tipo/formato obrigatório: **BMP (qualquer bitmap)**

Diretório de gravação: **Utilizar qualquer um, porém recomendamos o diretório do sistema.**

Restrições de tamanho: **Não há restrições, porém recomendamos imagens de largura e altura iguais. Imagens fora dessa proporção serão redimensionadas (esticadas ou reduzidas horizontal/verticalmente de modo que caibam em um quadrado). Um exemplo de tamanho que pode ser utilizado é 400 x 400 pixels.**

4 - Descanso de Tela no Venda Balcão e Orçamento

No Venda Balcão e no Orçamento é possível exibir imagens em tela cheia após determinado período de tempo, como uma proteção de tela exibindo uma apresentação de slides. Para habilitar este recurso, siga os passos abaixo:

Acesse o FACILITE Comércio (Integrado).
 Clique em **Utilitários / Parâmetros do Sistema**.

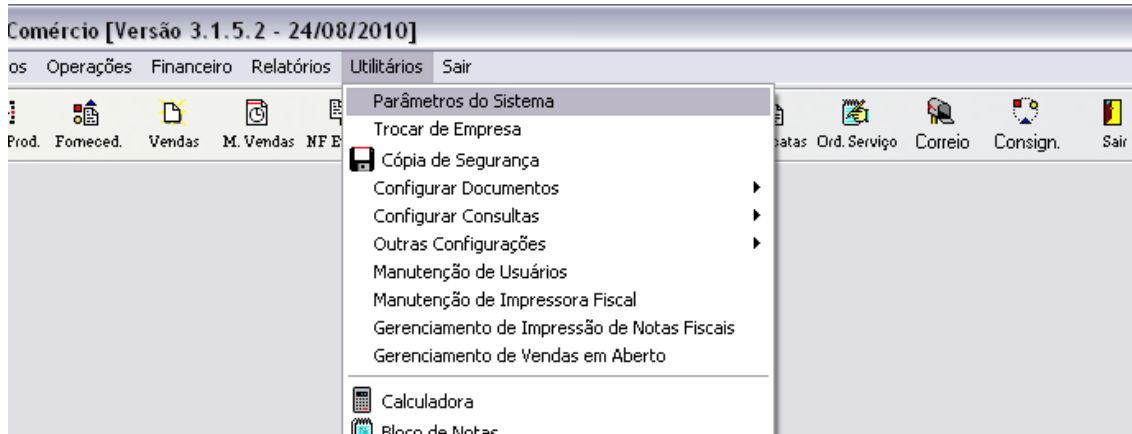


Figura 43 – FACILITE: Acessando os Parâmetros do Sistema

Na paleta {**Parâmetros Gerais**}, verifique se o filtro **Ordenado por** está marcado como **Descrição**. Em seguida, clique no botão <Pesquisar>.

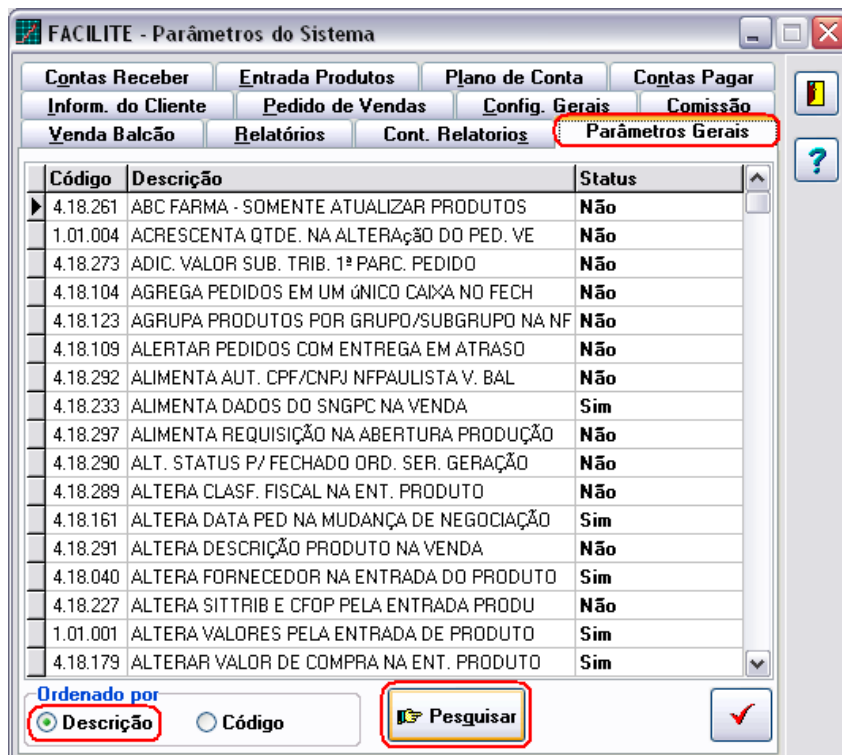


Figura 44 – FACILITE: Iniciando pesquisa nos parâmetros do sistema.

Na caixa [Pesquisar por Descrição], digite **DESCANSO**, e em seguida tecele <Enter>. Será exibida uma linha com o parâmetro **4.18.124 – DESCANSO DE TELA NO BALCÃO**. Dê dois cliques nessa linha, ou clique no botão <Sair>. Você irá voltar para a tela anterior.

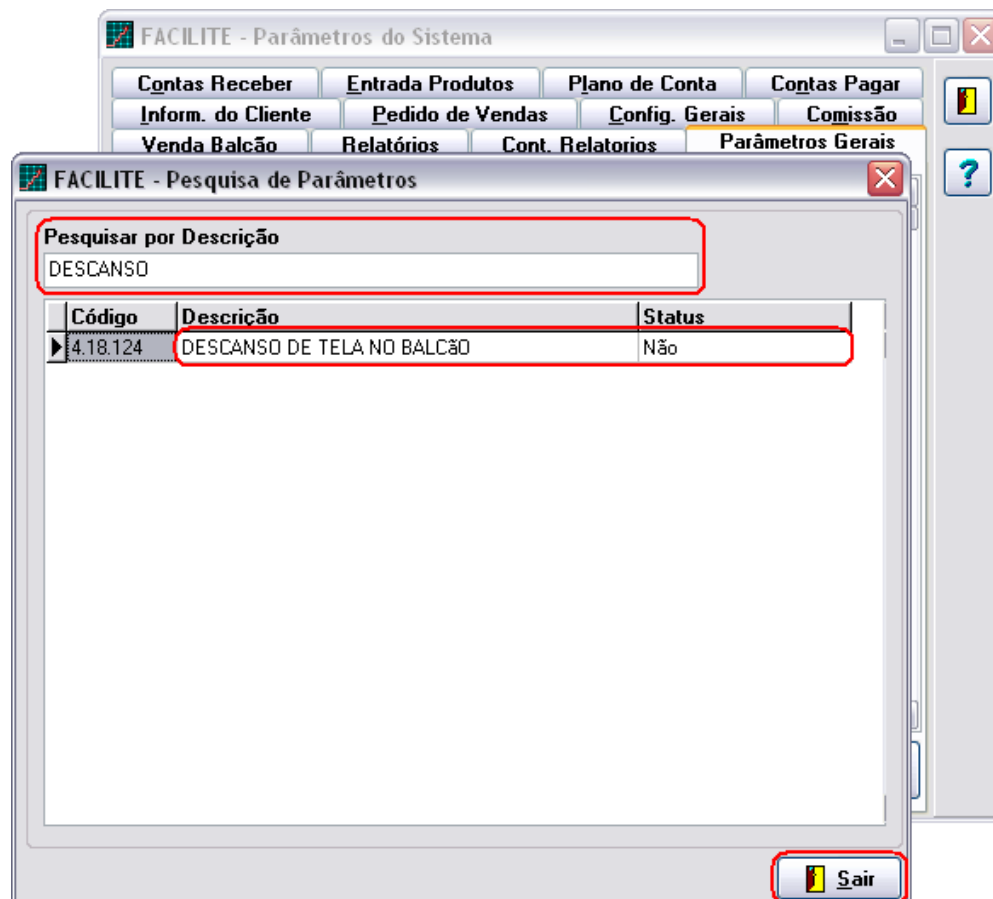


Figura 45 – FACILITE: Consultando parâmetros do sistema

O parâmetro que pesquisamos estará selecionado na tela anterior. Se o status for igual a **Não**, então iremos habilitá-lo. Caso contrário pule este passo. Para habilitar, dê um clique na palavra **Não**, para selecionar o status, e em seguida dê mais um clique e marque a opção **Sim**.

Feito isso, clique no botão  para salvar as alterações.

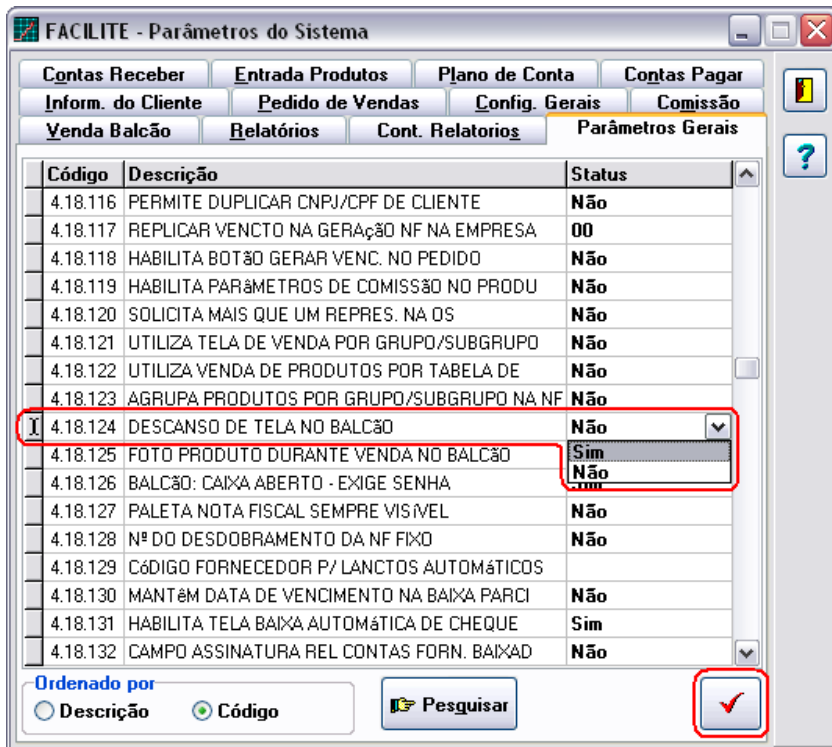


Figura 46 – FACILITE: Alterando e gravando um parâmetro do sistema.

Finalize o FACILITE, e acesse o diretório do sistema. Em seguida, abra a pasta **Imagens01** ou **Imagens02**, etc... de acordo com o código de sua empresa.

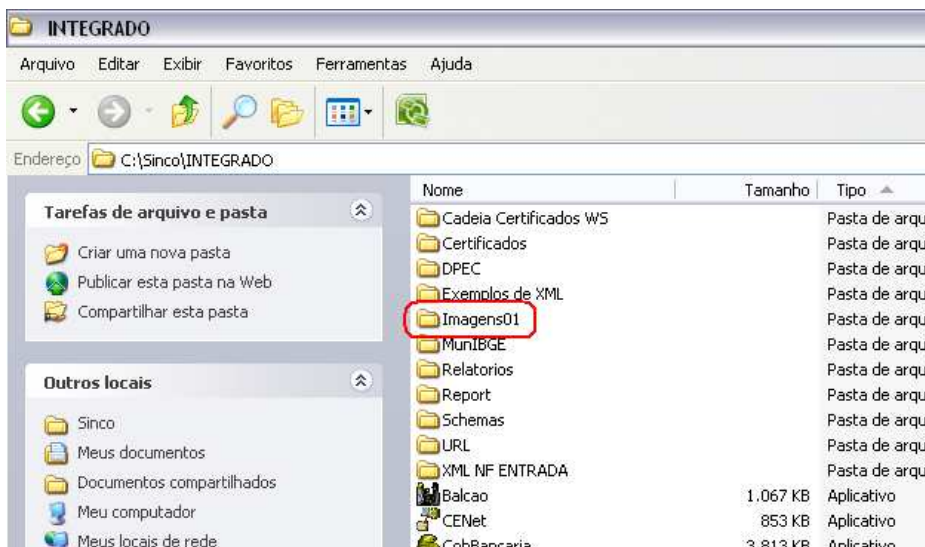


Figura 47 – Pasta onde serão gravadas as imagens de descanso de tela

Dentro dessa pasta, coloque todas as fotos que deverão aparecer durante o descanso de tela do programa.

Acesse o Venda Balcão ou o FACILITE Orçamento. Se o usuário ficar 60 segundos sem fazer nenhuma venda, as imagens serão exibidas. O tempo de alternância entre as imagens é de 10 segundos.



Figura 48 – Venda Balcão: Exemplo de descanso de tela

Nome obrigatório para a imagem: **Utilizar qualquer nome, sem restrição**

Tipo/formato obrigatório: **BMP (qualquer bitmap), JPG (ou JPEG), GIF, ICO, TIF, PNG, EMF ou WMF**

Diretório de gravação: **Pasta “Imagens” + código da empresa (ex.: **Imagens01**), dentro do diretório do sistema.**


Restrições de tamanho: **Sem restrições, porém recomendamos utilizar a mesma taxa de proporção de sua tela.**

Por exemplo, se a resolução que você utiliza é 1024 x 768, utilize imagens grandes seguindo essa mesma proporção (800x600 ou 1024x768, por exemplo) para se adaptar ao tamanho da tela sem que a imagem fique distorcida ou desfocada (pixelizada). Se utilizar um monitor widescreen, utilize imagens de largura maior, para se adaptar à resolução sem que fiquem esticadas demais.

Você pode pressionar **<ESC>** para sair da proteção de tela.

5 - Aplicando foto dos produtos no Venda Balcão e no Orçamento

Para habilitar a foto dos produtos no sistema, devemos ativar o parâmetro 4.18.125 – FOTO PRODUTO DURANTE VENDA NO BALCÃO. Para isso, siga os mesmos procedimentos que mostramos acima, acessando o menu **Utilitários / Parâmetros do sistema**. Você pode fazer a pesquisa pelo código ou pela descrição.

Marque o parâmetro como **Sim** e clique no botão  para gravar as alterações.

Primeiramente, vamos criar uma imagem para ser exibida se nenhum produto estiver sendo vendido. O nome da imagem que você deverá criar é **LOGOBALCAO**.



Figura 49 – Paint: exemplo de logotipo para incluir no Venda Balcão / Orçamento

Abra o Venda Balcão ou o Orçamento e veja a tela principal:

FACILITE - Venda Balcão [Versão 3.1.5.2 - 24/08/2010]


Cliente [ALT+C]
000001

Produtos [ALT+P]

Quantidade / Peso
0,000

Valor Unitário
0,0000

Valor Total
0,00


A Informática Levada a Sério

TOTAL **R\$ 0,00** TROCO **R\$ 0,00**

Caixa 001 Operador 0001 FABIO Data 24/02/2011 Hora 17:22:40

F2 Consulta
 F3 Troca Vended
 F4 Desc. Item
 F5 Abre Venda
 F6 Abre Gaveta
 F7 Cancela Item
 F8 Operações
 F11 Cons Produto
 F12 TRN Centre
 Alt+S Sair

Figura 50 – Venda Balcão: Tela Principal

Nome obrigatório para a imagem: **LOGOBALCAO**

Tipo/formato obrigatório: **BMP (qualquer bitmap), JPG (ou JPEG), GIF, ICO, EMF ou WMF**

Diretório de gravação: **O diretório do sistema.**

Restrições de tamanho: **Sem restrições, porém recomendamos utilizar a proporção 240 x 147 pixels. Exemplo de tamanho que pode ser utilizado: 480 x 297, ou seja, o dobro do retângulo da imagem. Como já citamos anteriormente, mantenha essa proporção para que a imagem não fique esticada ou comprimida demais.**

Agora, vamos definir uma imagem para os produtos. A imagem mostrada acima irá mudar para a foto definida ao produto que estiver sendo vendido.



Figura 51 – PAINT: Exemplo de imagem para consulta de produtos

Crie as fotos dos produtos nas mesmas especificações acima, com a única diferença de que não é necessário fazer a gravação no diretório do sistema, apesar de recomendado.

Acesse o FACILITE Comércio, e primeiramente deixe o parâmetro **4.18.035 – HABILITA FOTO NO PRODUTO** igual a **Sim**, conforme ensinado anteriormente.

4.18.033	TIPO DO PEDIDO DO MOVIMENTO DE CAIXA	Express
4.18.034	DADOS CADASTRAIS DO CLIENTE OBRIGATÓRIO	Não
4.18.035	HABILITA FOTO NO PRODUTO	Sim
4.18.036	VENDE COM COMANDA NO VENDA BALCÃO	Sim
4.18.037	TEMPO DE ESPERA ENTRE ITENS DA IF	Não
4.18.038	NÚMERO DE COMANDAS PERMITIDAS	9999
4.18.039	RFI EXT CLIENTES(SAI) DR / TOTAI / IRS	Sim

Figura 52 – FACILITE: Parâmetro 4.18.035 – Habilita Foto no Produto

Em seguida entre no menu **Cadastro / Produtos / Acabado**.

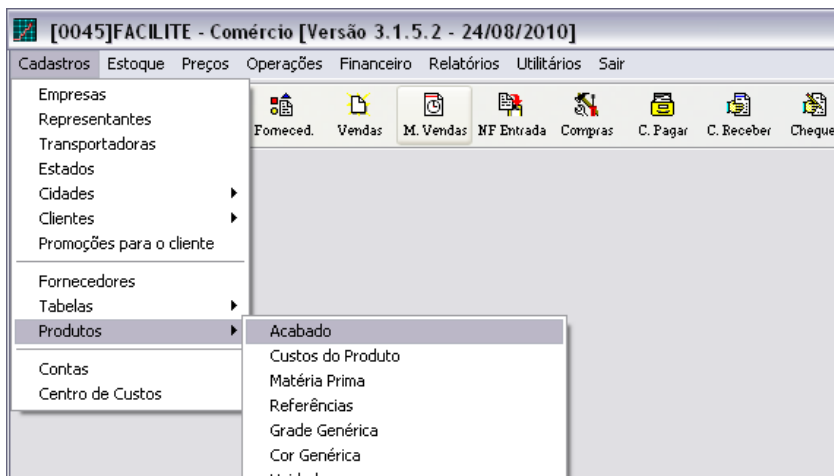




Figura 53 – FACILITE: Acessando o cadastro de produtos

Utilizando os botões  , localize a paleta {Fotos do Produto}.

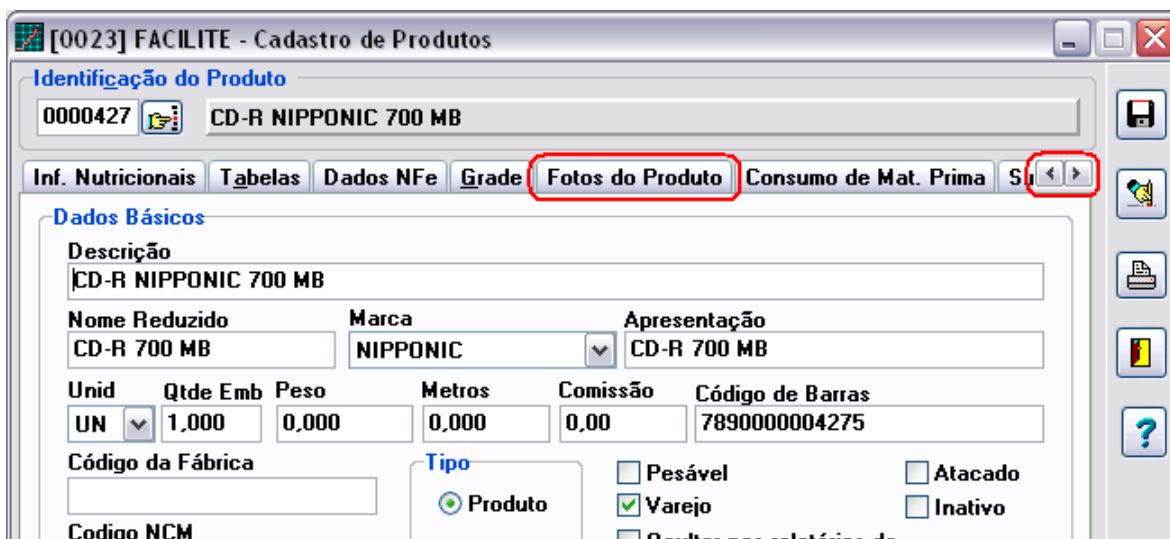



Figura 54 – FACILITE: Acessando a paleta “Fotos do Produto”

Informe o caminho da imagem gerada no campo [**Caminho da Foto Pequena**]. Dica: se for definir imagens para vários produtos, crie uma nova pasta dentro do diretório do sistema, chamada “Produtos”, “Fotos”, etc., e coloque todas as imagens lá dentro, com um nome amigável (nome do produto ou código). Isso vai ajudá-lo(a) a organizar e identificar facilmente suas imagens.



Figura 55 – FACILITE: Definindo imagem para o produto

A imagem será exibida fora da proporção. Isso é normal. Ocorre porque existem outros módulos no sistema que utilizam as imagens definidas nessa paleta, mas em resoluções diferentes.

Para exibir as fotos dos produtos no Venda Balcão, não é necessário preencher o campo **[Caminho da Foto Grande]**. Vamos deixar esse campo em branco. Feito isso, clique no botão  (<Gravar>).

Agora, vamos vender o produto mostrado acima no Venda Balcão:

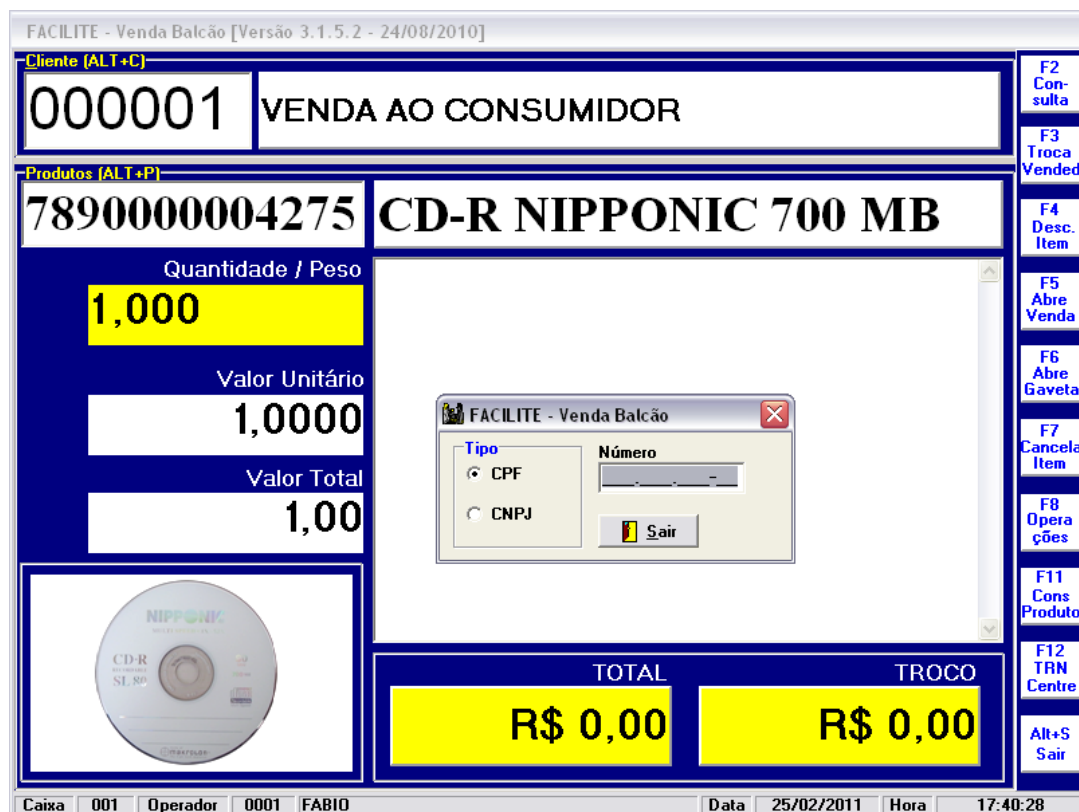


Figura 56 – Venda Balcão: Imagem do produto mostrada durante uma venda

Veja: a foto do produto apareceu corretamente, e na proporção correta na tela do Venda Balcão.

Nome obrigatório para a imagem: **Qualquer um**.

Tipo/formato obrigatório: **BMP (qualquer bitmap), JPG (ou JPEG), GIF, ICO, EMF ou WMF**

Diretório de gravação: **Utilize qualquer um, porém recomendamos que você crie uma pasta separada dentro do diretório do sistema e coloque todas as fotos de produtos lá dentro.**

Restrições de tamanho: **Sem restrições, porém recomendamos utilizar a proporção 240 x 147 pixels. Exemplo de tamanho que pode ser utilizado: 480 x 297, ou seja, o dobro do retângulo da imagem. Como já citamos anteriormente, mantenha essa proporção para que a imagem não fique esticada ou comprimida demais.**

6 - Consulta de Produtos no Integrado

Mantendo o parâmetro **4.18.035 – HABILITA FOTO NO PRODUTO** igual a **Sim**, acesse o cadastro de produtos e defina o caminho da foto pequena, conforme mostrado acima, porém seguindo a proporção 123 (largura) x 130 (altura).

Nessa mesma paleta onde definiu a foto pequena, informe o caminho da foto ampliada, que será exibida quando você der um clique na foto pequena enquanto estiver fazendo uma consulta de produtos.



Figura 57 – FACILITE – Definindo caminho para imagem ampliada do produto

Foto Pequena:

Nome obrigatório para a imagem: **Qualquer um.**

Tipo/formato obrigatório: **BMP (qualquer bitmap), JPG (ou JPEG), GIF, ICO, EMF ou WMF**

Diretório de gravação: **Utilize qualquer um, porém recomendamos que você crie uma pasta separada dentro do diretório do sistema e coloque todas as fotos de produtos lá dentro.**

Restrições de tamanho: **Sem restrições, porém recomendamos utilizar a proporção 123 x 130 pixels. Exemplo de tamanho que pode ser utilizado: 246 x 260, ou seja, o dobro do retângulo da imagem.**

Foto Grande:

Nome obrigatório para a imagem: **Qualquer um.**

Tipo/formato obrigatório: **BMP (qualquer bitmap), JPG (ou JPEG), GIF, ICO, EMF ou WMF**

Diretório de gravação: **Utilize qualquer um, porém recomendamos que você crie uma pasta separada dentro do diretório do sistema e coloque todas as fotos de produtos lá dentro.**

Restrições de tamanho: **Sem restrições, porém recomendamos utilizar a proporção 450 x 450 pixels. Este tamanho irá cobrir toda a área de exibição da imagem ampliada. Exemplo de tamanho que pode ser utilizado: 240 x 240, ou seja, metade do quadrado da imagem, ou 675 x 675 (450 x 1,5 vezes). Se a imagem for maior do que a área, será redimensionada para que caiba por completo na área**

Veja o resultado:

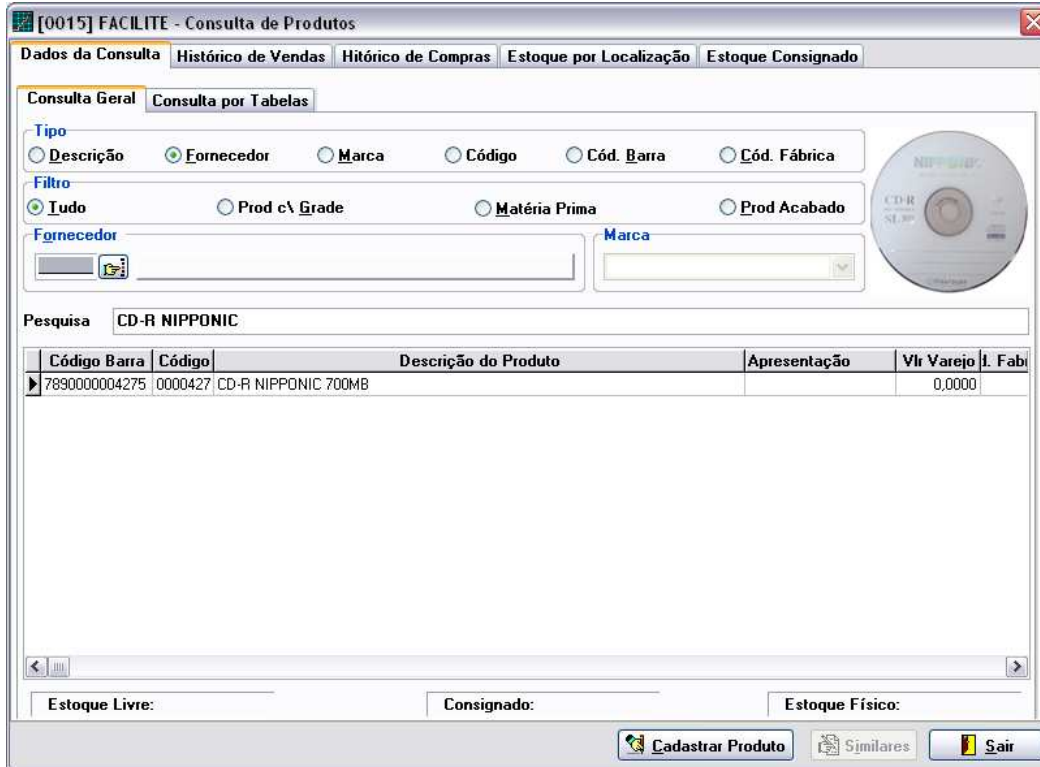


Figura 58 – FACILITE: Consulta de produtos

E ao clicar na foto do produto:



Figura 59 – FACILITE: Imagem ampliada de produto

7 - Carteiras de Clientes

Pelo FACILITE também é possível realizar impressão de carteirinhas de convênio. Primeiramente, precisamos ter os tipos de convênio cadastrado no sistema (Menu **Cadastros / Clientes / Convênios**).

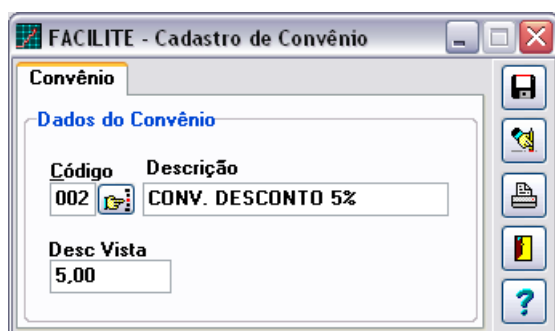


Figura 60 – FACILITE: Cadastro de Convênios

Depois precisamos definir o tipo de convênio para o cliente (No cadastro de clientes, acessar a paleta **{Compl.}** e preencher o campo **[Convênio]**).

Vamos utilizar como exemplo a imagem abaixo:

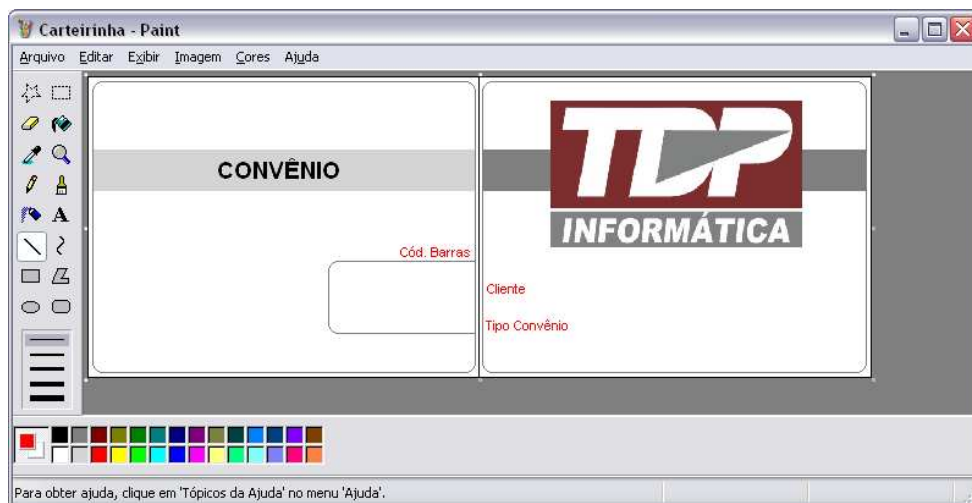


Figura 61 – Paint: Imagem exemplo para carteirainha de convênio

Para configurar a imagem no sistema, acesse o cadastro da empresa (**Cadastro / Empresas**), e preencha o campo **[Caminho da foto para a Carteirainha]**.

Figura 62 – FACILITE: Definindo o caminho da imagem para carteirinhas de convênio

Para emitir as carteirinhas, siga os passos abaixo:

- 1 – Acesse o Cadastro de Clientes e clique na paleta {Impressão}
- 2 - Escolha o tipo de relatório **Carteirinhas por Convênio**
- 3 – Informe o convênio para imprimir carteirinhas de todos os clientes que fazem parte dele. Se deixar o campo em branco, serão impressas as carteirinhas de todos os clientes que possuem qualquer tipo de convênio no sistema.

- 4 – Clique no botão  (<Imprimir>).

Veja como ficou:

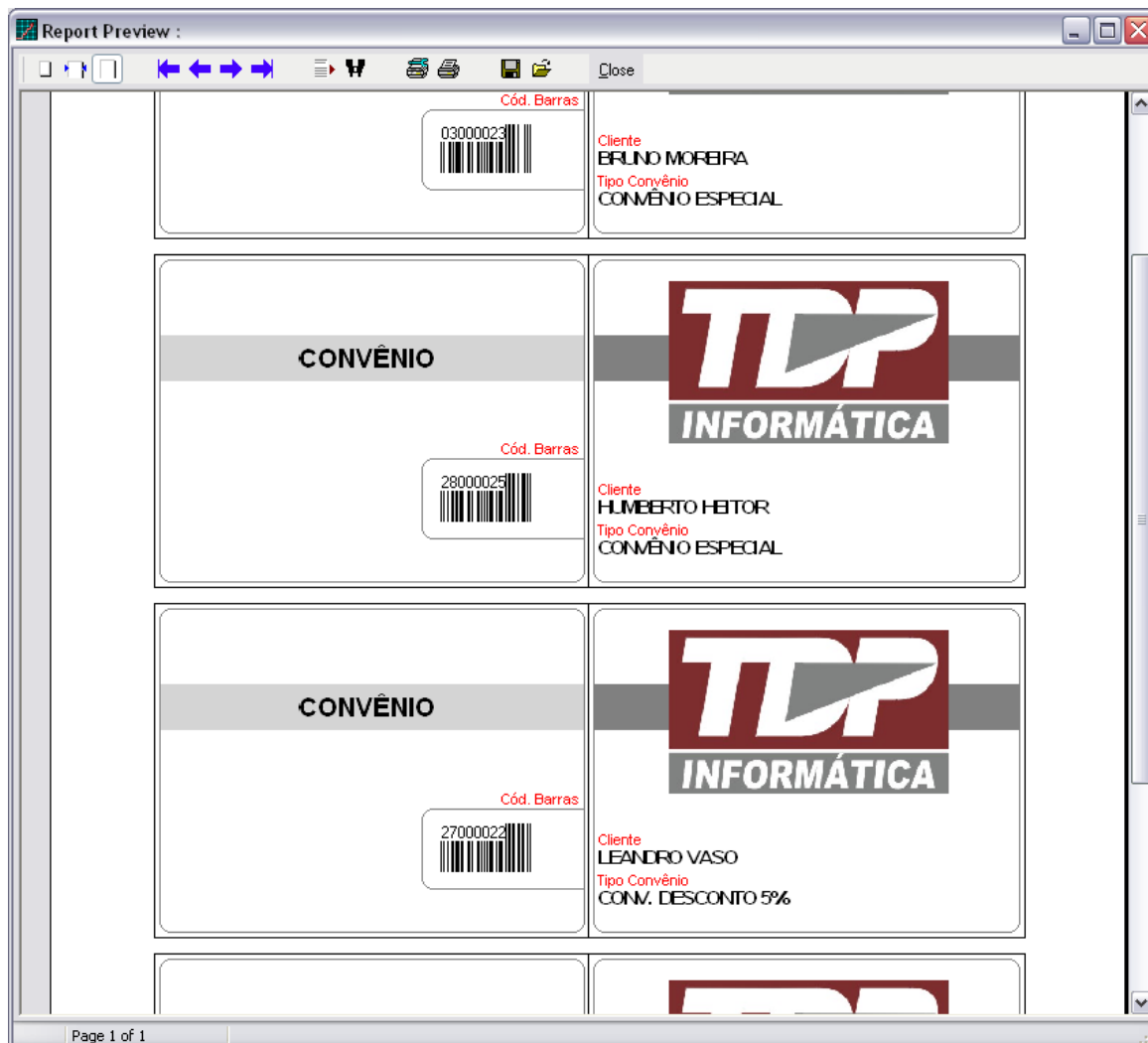


Figura 63 – FACILITE: Impressão das carteirinhas de convênio

Nome obrigatório para a imagem: **Qualquer um.**

Tipo/formato obrigatório: **BMP (qualquer bitmap), JPG (ou JPEG), GIF, ICO, EMF ou WMF**

Diretório de gravação: **Utilize qualquer um, porém recomendamos o diretório do sistema.**

Restrições de tamanho: **Sem restrições para que funcione, porém o tamanho correto da imagem para que preencha a área sem ser cortada, é 642 x 247 pixels. Imagens maiores ou menores não serão redimensionadas.**

Conclusão

Aqui finalizamos nosso manual sobre Geração e Disposição de Imagens no FACILITE Sistemas Comerciais. Como pudemos perceber, o sistema possui diversas configurações para atender melhor às suas necessidades, e trabalhando corretamente com cada uma delas não será difícil exibir as imagens conforme os exemplos já vistos. Esperamos que este material seja de grande ajuda, e que as telas e relatórios abertos em seu sistema possam ter agora uma aparência mais atraente com os recursos apresentados.

Para quaisquer dúvidas, estamos à disposição através do MSN suportesc@tdp.com.br, ou pelo telefone (14) 3652-1880.

A equipe TDP Informática agradece.